

## ServicePack 4 für Version 19



In dieses ServicePack wurden folgende Änderungen und Bugfixes eingebunden:

- ✓ Bugfix am 3DBibCreator wurde vorgenommen.
- ✓ Änderungen am Updateprogramm durch die aktuelle Version von Windows 10 wurden vorgenommen.
- ✓ Anpassungen für spezielle Partnerversionen wurden vorgenommen.
- ✓ Optimierungen für neue CPUs wurden integriert.

Folgende Änderungen und Bugfixes aus ServicePack 3 sind enthalten:

- ✓ Optimierungen für neue CPUs wurden integriert.
- ✓ Bugfixes wurden vorgenommen.

Folgende Änderungen und Bugfixes aus ServicePack 2 sind enthalten:

- ✓ Das Problem, dass das „Rückgängigmachen“ unter gewissen Umständen nicht mehr funktioniert, wurde behoben.
- ✓ Eine mögliche Meldung beim Speichern von Projekten in die gleiche Datei wurde entfernt.
- ✓ Die unnötige Abfrage, ob die Berechnung des indirekten Abstrahlens eines Materials fortgesetzt oder ob neu berechnet werden soll, wurde entfernt.
- ✓ Ein möglicher Absturz beim Anzeigen von 3D-Objekten wurde behoben.

Folgende Änderungen und Bugfixes aus ServicePack 1 sind enthalten:

- ✓ Die indirekte Innenbeleuchtung wurde beschleunigt.
- ✓ Das Materialabstrahlen wurde beschleunigt.
- ✓ Material-Kataloge sind nun besser von Materialien unterscheidbar.
- ✓ Mit dem neuen 3DBibCreator erzeugen Sie sehr einfach 3D-Objekte-Bibliotheken von Downloads aus dem Internet.



- ✓ Nach dem schnellen Laufen wird nur dann in die farbige Darstellung zurückgeschaltet, wenn der Bildaufbau in der besten Qualität längere Zeit dauern würde.
- ✓ Die Geschwindigkeit für das neue Laufen wurde angepasst.
- ✓ Der Bildaufbau erfolgt nun von oben nach unten, damit man sofort eine Rückmeldung während der Bildberechnung erhält.
- ✓ Anpassungen an der Oberfläche zur weiteren Vereinfachung der Bedienung wurden vorgenommen.
- ✓ Bei den Funktionen „Standpunkt mit der Maus anklicken“ und „Blickpunkt mit der Maus anklicken“ wird der Obenvektor automatisch ausgerichtet, um ein Kippen der Kamera zu beheben.
- ✓ Der Glanz kann nun über den Schieberegler in einem Wertebereich von 0 – 500 % eingestellt
- ✓ Nachdem es beim Erstellen eines Projektarchivs mit dem allgemeinen temporären Pfad von Windows immer wieder Probleme gab, wird nun ein Unterverzeichnis innerhalb des Installationspfades für temporäre Dateien verwendet.
- ✓ Nach dem Hinzufügen von 3D-Objekte-Bibliotheken wird ein Hinweis auf die Erzeugung einer Schnelllade-Info angezeigt.
- ✓ Probleme mit nicht gefundenen Texturbildern wurden behoben.
- ✓ Der Dialog beim Berechnen in Datei wird auch unter Windows 10 vollständig dargestellt.
- ✓ Im Infodialog wird auch die Bezeichnung der Grafikkarte angezeigt.
- ✓ Optimierungen für neue CPUs wurden integriert.
- ✓ Die fehlerhafte Darstellung des Hilfetextes für den Modus „Kamera bewegen“ wurde behoben.

