



ArCon Professional +2024 - Update-Patch 24.2.5

Bitte überprüfen Sie vor Installation des Update-Patches zunächst die derzeit auf Ihrem Rechner installierte ArCon Professional-Version. **Voraussetzung für die Installation dieses Update-Patches ist eine Version 24.xx.xx**

Änderungen gegenüber V.24.02.04

ÄNDERUNGEN / ERWEITERUNGEN

- **Allgemein:**
 - **Automatische Sicherung:** Die Stabilität beim Zwischenspeichern wurde verbessert. Temporäre Dateien führen nun auch in komplexen Projektsituationen zu einem verlässlichen Ergebnis.
 - **Dateiverwaltung:** Die Öffnung von Projektdateien erfolgt nun robuster – vereinzelte Rückmeldungen über nicht lesbare Dateien wurden erfolgreich adressiert.
- **Konstruktions-Modus:**
 - **Hilfslinien:** Die Fangfunktion wurde verfeinert. Schnittpunkte mit unsichtbaren Hilfslinien aus anderen Geschossen oder Gebäuden werden nun korrekt ignoriert – für ein präziseres Arbeiten mit sichtbaren Referenzen.
 - **Gebäude laden:** Die Platzierung von 2D-Elementen bleibt nun auch nach dem Laden eines Gebäudes an der vorgesehenen Position – für eine konsistente Darstellung.
 - **Rauminfo:** Die Funktion zur Generierung der Rauminformationen wurde angepasst und funktioniert nun auch bei speziellen Projektkonstellationen wie erwartet.
- **Design-Modus:**
 - **Fensterkonstruktion:** Beim Bearbeiten von Fenstern im Design-Modus bleibt die individuelle Höhenangabe für linke und rechte Seite zuverlässig erhalten – das manuelle Nachjustieren entfällt.

Änderungen gegenüber V.24.02.03

ÄNDERUNGEN / ERWEITERUNGEN

- **Allgemein:**
 - **DWG/DXF-Folien:** Die Darstellung und Verarbeitung von Folien wurde optimiert, sodass diese nun zuverlässiger aufgelöst werden.
 - **Oberfläche – Große Icons:** Die Konsistenz der Icon-Größen wurde verbessert – Icons erscheinen nun durchgängig im gewünschten Format.
 - **Drucken:** Die automatische Erkennung der Ausrichtung beim Erstellen von PDF Dokumenten wurde angepasst, um Hoch- und Querformat in verschiedenen Situationen korrekt zu übernehmen.
- **Konstruktions-Modus:**
 - **Raumbeschriftung:** Die Handhabung von Raumbeschriftungen bei der Auswahl mit dem Selektionsrahmen wurde gezielt überarbeitet – nun erfolgt die Bearbeitung geschossweise wie erwartet.
 - **Gebäude laden:** Die Platzierung von geladenen Gebäuden wurde verfeinert, sodass sie nun exakter erfolgt.
- **Schnitte/Ansichten:**
 - **Hilfslinien:** Die Darstellung von Hilfslinien wurde erweitert, um sie vollständig und wie vorgesehen sichtbar zu machen.
- **Design-Modus:**
 - **Texturen:** Die Anwendung neuer Texturen per Drag & Drop aus dem Katalog auf Bauteile wie Fußböden, Dächer und Wände verläuft jetzt noch intuitiver – ungewollte Darstellungen wurden harmonisiert.
 - **Durchsichtige Wände:** Die Darstellung von Wänden beim Öffnen bestimmter Projekte wurde angepasst – sie erscheinen nun wie vorgesehen.

Änderungen gegenüber V.24.02.02

ÄNDERUNGEN / ERWEITERUNGEN

- **Allgemein:**

- Wir haben das Verhalten beim **Laden von Projekten mit mehreren Sichten** verbessert, um eine konsistente und zuverlässige Darstellung zu gewährleisten.
- **Kreisbögen und Ellipsenbögen** werden nun korrekt mit **rotiert**, wenn Sie 2D-Symbole oder -Elementgruppen drehen.
- Die **Rauminfo-Flächenberechnung** gemäß **WoFIV** wurde optimiert. Fehlermeldungen in bestimmten Fällen gehören damit der Vergangenheit an.
- Die Funktion "**Projekt als Archiv speichern**" wurde, stabilisiert. In seltenen Fällen konnte ein leeres Archiv erzeugt werden – dies wurde behoben.

Änderungen gegenüber V.24.02.01

ÄNDERUNGEN / ERWEITERUNGEN

- **Allgemein:**
 - **2. Task** verursacht durch den Katalog der 2D-Symbole eliminiert
 - Die **aktuelle Projekt-Datei** wurde im Titel des Arbeitsfensters, in Schriftfeldern und in der Recent-Liste nur in Kleinbuchstaben angezeigt
 - Menü "**Fenster**" in "**Sichten**" umbenannt
 - Selektionsfarbe, sowie Länge und Dicke des Fangkreuzpunkts wurden nicht gespeichert
- **Konstruktions-Modus:**
 - **Grundstücke/Geländebereiche:** Winkel für die Beschriftung wurde nicht gespeichert
 - **Beschriftungen von Räumen** wurden beim Drehen eines Gebäudes um den Referenzpunkt falsch platziert
 - **Beschriftung:** beim Kopieren/Einfügen (STRG+C / STRG+V) war beim Absetzen am Zielpunkt kein STRG+W möglich - die Beschriftung musste zuerst abgesetzt und dann erneut verschoben werden
 - **Hilfsrechtecke** wurden im Grundriss nicht dargestellt
 - **Treppen:** geänderte Linienstärken konnten nicht "als Standard" gespeichert werden

- **Schnitte/Ansichten:**
 - **2D-Elemente:** Fangen auf 2D-Elemente auch im Schnitt
 - **2D-Elemente:** beim Kopieren/Einfügen der Elemente (STRG+C/STRG+V) kann jetzt beim Absetzen auf Schnittkanten und Hilfslinien gefangen werden
 - **Hilfsrechtecke** wurden im Schnitt nicht dargestellt
 - **2D-Elemente im Schnitt:** Vordergrund/Hintergrund funktioniert jetzt auch wenn mehrere Elementen übereinander liegen
- **Design-Modus:**
 - **Überzug/Unterzug:** Änderung der Höhe wurde nicht gezeigt - es fehlte der Refresh
 - **Textur-Tool** (Texturen bearbeiten): Verschiebung du/dv im Dach hat nicht funktioniert

Änderungen gegenüber V.24.01.01

ÄNDERUNGEN / ERWEITERUNGEN

- **Allgemein:**
 - **DXF/DWG Import:** mit ArCon+2023 importierte DXF/DWG-Folien wurden in ArCon+2024 nicht dargestellt
 - **DXF/DWG Export:** es wurden keine DXF/DWG-Dateien erzeugt, wenn gleiche Layernamen in der mba-Datei waren (verursacht durch z.B. mehrere Gebäude oder Schnitte mit gleichem Namen).
 - **DXF/DWG Export:** Erweiterung durch Auswahl "mit Bitmaps" eingebaut. Große Grafiken können damit optional vom Export ausgeschlossen werden
 - **DXF/DWG Export:** über die neue Auswahlbox **mit Schriftfeld** lässt sich jetzt das Schriftfeld optional ein/ausschalten
 - **mba-Export:** neue 2D-Elemente u. Symbole im Schnitt werden nicht exportiert
 - **mba-Export:** Füllungen/Füllmuster von neuen 2D-Elemente u. Symbole im Grundriss wurden nicht exportiert
 - **Eigenschaften übertragen:** Texturen u. Textureinstellungen von Räumen wurden nicht übertragen

- **Konstruktions-Modus:**
 - **2D-Elemente:** lassen sich an den Anfasspunkten jetzt besser greifen
 - **2D-Elemente:** Transparenz funktioniert jetzt auch für Polygone
 - **2D-Elemente:** Transparenz funktioniert jetzt auch bei allen Füllmustern
 - **2D-Elemente:** Erweiterung der Funktion "Gebäude laden" -> die neuen 2D-Elemente und Gruppen wurden nicht übernommen
 - **2D-Elemente:** Schraffur von Kreisen und Ellipsen jetzt möglich
 - **2D-Elemente:** Linienstrichstärken von Kreisen und Ellipsen jetzt möglich

- **Schnitte/Ansichten:**
 - **2D-Elemente:** Fangen auf 2D-Elemente auch im Schnitt
 - **2D-Elemente:** Änderung der Geometrie über die Anfasspunkte von 2D-Linien, Polygonen u. Kreisen ermöglicht
 - **2D-Elemente:** Vordergrund funktioniert jetzt auch im Schnitt
 - **2D-Elemente:** Zeichen-Reihenfolge für Vordergrund/Hintergrund-Aktionen überarbeitet (funktioniert jetzt auch, wenn mehrere Elemente übereinander liegen)
 - **2D-Elemente:** Vordergrund/Hintergrund Aktionen wurden nicht im Projekt gespeichert
 - **2D-Elemente:** Kreise/Ellipsen lassen sich jetzt füllen
 - **2D-Elemente:** Füllmuster bei Polygonen haben nicht funktioniert
 - **2D-Elemente:** nach Verschieben eines Kreises war die Zielposition falsch

- **Design-Modus:**
 - **Verschieben von 3D-Objekten:** 3D-Objekte behalten die Zuordnung Gebäude/Geschoss auch wenn keine Räume vorhanden sind
 - **Dach:** auf Textur-Änderungen mit dem Textur-Tool (Texturen bearbeiten) hat das Dach nicht reagiert

Änderungen gegenüber V.24.01.00

ÄNDERUNGEN / ERWEITERUNGEN

- **Präzisere 2D-Elemente:**
 - **Ellipsen und Ellipsenbögen** lassen sich jetzt noch **präziser rotieren** – selbst beim Rückgängigmachen, Wiederherstellen, Speichern und Laden.
 - Das **Verschieben von 2D-Symbolen** wie Fahrzeugen funktioniert jetzt noch flüssiger und intuitiver.
 - **2D-Element-Gruppen und -Symbole** können jetzt problemlos skaliert, verschoben und rückgängig gemacht werden, ohne dass es zu unerwarteten Ergebnissen kommt.
 - Beim **Verschieben und Drehen von 2D-Symbolen und -Element-Gruppen** wird jetzt ein praktischer **Ersatzrahmen** angezeigt, der Ihnen eine bessere Orientierung bietet – ganz ähnlich wie bei 3D-Objekten.

 - **Exportfunktionen:**
 - Beim Export Ihrer Projekte nach **CreativeLines/ThouVis** für ArCon werden jetzt auch die **Nordpfeile** mit übertragen.
-

Änderungen gegenüber V.24.00.00

ÄNDERUNGEN / ERWEITERUNGEN

- Diverse Überarbeitungen in den Bereichen **DXF/DWG-Folien auflösen, Neue 2DElemente und Raumbücher**.