



ArCon Prof **+2026**
3D CAD FÜR ARCHITEKTUR

PLANEN
Grundriss



Erweiterungshandbuch

RENDERN
Visualisierung



ANSICHT
Schnitt



+2026



ArCon Software

HERAUSGEBER

ArCon Software GmbH
Hefehof 25
31785 Hameln

Internet: www.arcon-cad.de
E-Mail: info@arcon-cad.de

URHEBERRECHTE

Wir weisen darauf hin, dass die im Handbuch verwendeten Software- und Hardwarebezeichnungen sowie die Markennamen der jeweiligen Firmen im Allgemeinen geschützt sind.

ArCon ist ein eingetragenes Warenzeichen der ArCon Software GmbH.
Die Urheberrechte an der Software liegen bei der ArCon Software GmbH.

Alle in diesem Handbuch mitgeteilten Angaben und Programme wurden von den Autorinnen und Autoren mit größter Sorgfalt erarbeitet bzw. zusammengestellt und unter Einhaltung wirksamer Kontrollmaßnahmen reproduziert.

Trotzdem sind Fehler nicht gänzlich auszuschließen.

Die ArCon Software GmbH möchte deshalb darauf hinweisen, dass weder eine Garantie, noch die juristische Verantwortung oder irgendeine Haftung für Folgen übernommen werden kann, die in Zusammenhang mit den Inhalten dieses Handbuches stehen. Für die Mitteilung eventuell vorhandener Fehler sind die Autoren jederzeit dankbar.

© Copyright ArCon Software GmbH 2026

ArCon Professional +2026

Erweiterungen

Allgemeine Erweiterungen.....	5
1.1 Neue Druckroutine.....	5
1.2 Gebäude laden.....	7
1.3 Neues Geschoss <i>oberhalb</i> des aktuellen.....	8
1.4 Neues Geschoss <i>unterhalb</i> des aktuellen	8
1.5 Individuelle Steuerung für ein/aus Schalter.....	8
Erweiterungen Konstruktions-Modus	10
2.1 Editierte Vermaßung	10
2.2 Eigenschaften übertragen	12
2.3 Balkone.....	13
2.4 2D-Flächen-Elemente.....	14
Erweiterungen Design-Modus	15
3.1 Drehen des 3D-Modells mit der rechten Maustaste.....	15
3.2 Highend-Rendering mit <i>CASCADOS AI</i>	17
3.2.1 Abrechnungsmodell.....	19
3.2.2 API-Key erstellen	20
3.2.3 Kostenanzeige in der Software	20

Sehr geehrte ArCon Anwenderin, sehr geehrter ArCon Anwender,

mit den auf den folgenden Seiten beschriebenen Erweiterungen für das neue Jahres-Release **ArCon +2026 Professional** haben wir, die ArCon Software GmbH, großen Wert daraufgelegt, die Anregungen und Erweiterungswünsche vieler unserer Kunden umzusetzen.

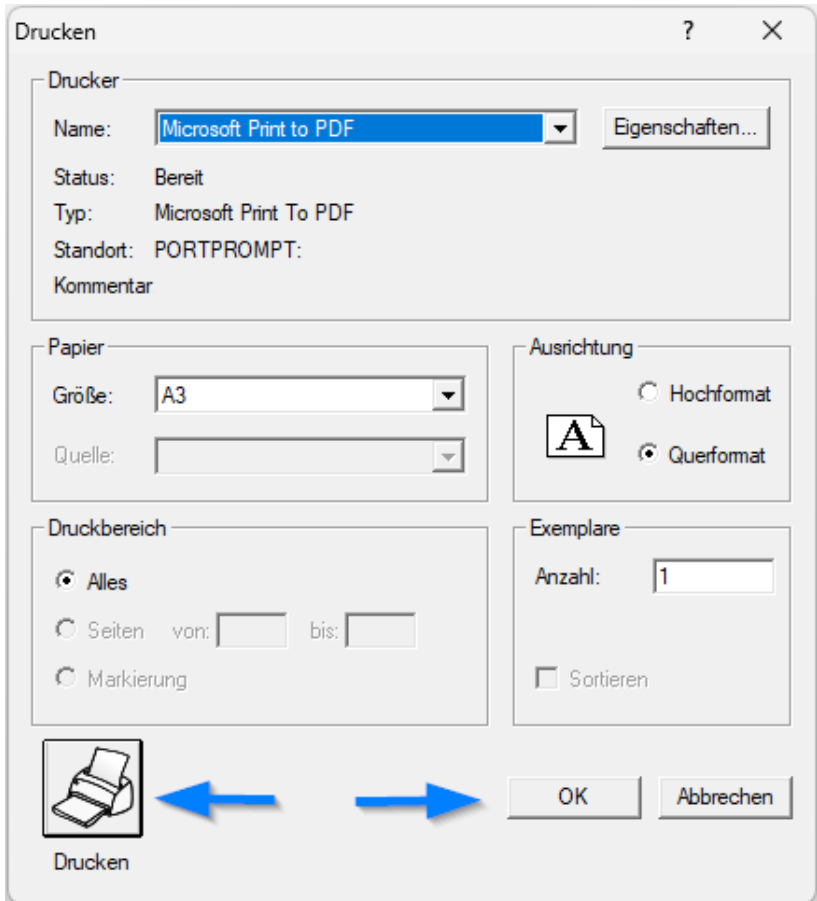
Wir sind überzeugt, dass Ihnen diese Erweiterungen die Arbeit erleichtern und zu einem effektiveren Planungsergebnis beitragen.

Zusätzlich zu diesem Handbuch können Sie sich ein Video, in dem diese Erweiterungen anhand von Praxis-Beispielen erklärt werden, anschauen.

➔ Sie finden das Video auf unserem YouTube-Kanal:
<https://www.youtube.com/@cascados>

Allgemeine Erweiterungen

1.1 Neue Druckroutine



Dialog **Datei->Drucken und Drucker einrichten**

Die neue Druckroutine wurde komplett überarbeitet und vereinfacht. Kurz gesagt realisieren wir damit unter anderem eine Zusammenfassung der bisherigen Funktionen **Drucker einrichten** und **Drucken**.

Aus bestimmten Gründen wurde die neue Druckroutine vorgezogen und schon mit dem **Update-Patch ArCon +2025.2.1** ausgeliefert für weitere Informationen sehen Sie bitte unser YouTube-Video: <https://www.youtube.com/watch?v=SGqOF7ycvRY>

Mit Hilfe des neuen Dialogs kann nach Auswahl des Druckers, des Papier-Formats und der Ausrichtung direkt über den neuen **Drucken**-Button gedruckt werden, ohne vorher die Einstellungen mit **[OK]** zu bestätigen.

Ein Maus-Klick auf den Button **[OK]** bewirkt **Drucker einrichten** (der Dialog wird nach **[OK]** geschlossen).

1.2 Gebäude laden

Die Funktion **Gebäude->Gebäude laden** ist essenziell für die Planung von Gebäude-Komplexen und Reihenhäusern, bzw. die Darstellung von benachbarten Gebäuden.

NEU in ArCon +2026: der Anwender kann jetzt den Import einzelner Elemente steuern/verhindern.

Gebäude laden [X]

Zusätzlich laden...

- ☐ Grundstücke und Geländebereiche
- ☐ Schnitte
- ☐ Wohnungszuordnungen

OK

Abbrechen

Hilfe

Elemente laden/ausschließen...

☒ Unter-/Überzüge	☒ Dächer
☒ Podeste	☒ Gauben
☒ Deckenplatten	☒ Balkone
☒ Deckenlöcher	☒ Folien
☒ Stützen	☒ Hilfslinien
☒ Schornsteine	☒ Bemassungen
☒ Treppen	☒ Beschriftungen
☒ 2DElemente	☒ Geländer
	☒ Einrichtung

Alles aus-/abwählen

Dialog **Gebäude Laden**

1.3 Neues Geschoss *oberhalb* des aktuellen

erfahrene ArCon-Anwender kennen diese Funktion. Sie dient dazu in einer bestehenden mehrgeschossigen Planung ein neues Geschoss "dazwischen zu schieben".

NEU in ArCon +2026: als **Quelle** kann dabei nicht nur das aktuelle Geschoss (Einschränkung bis einschließlich ArCon +2025), sondern ein beliebiges anderes Vollgeschoss gewählt werden.

Bestehende Geschosse unterhalb des aktuellen bleiben unverändert.

Bestehende Geschosse oberhalb des aktuellen werden automatisch nach oben versetzt, damit das neue Geschoss "dazwischen" passt.

1.4 Neues Geschoss *unterhalb* des aktuellen

diese neue Funktion wurde analog zu "Neues Geschoss *oberhalb* des aktuellen" programmiert. Das versetzt Sie in die Lage ein **Neues Geschoss *unterhalb* des aktuellen** "dazwischen zu schieben".

Als Quelle kann dabei nicht nur das aktuelle Geschoss), sondern ein beliebiges anderes Vollgeschoss gewählt werden.

Bestehende Geschosse oberhalb des aktuellen bleiben unverändert.

Bestehende Geschosse unterhalb des aktuellen werden automatisch nach unten versetzt, damit das neue Geschoss "dazwischen" passt.

1.5 Individuelle Steuerung für ein/aus Schalter

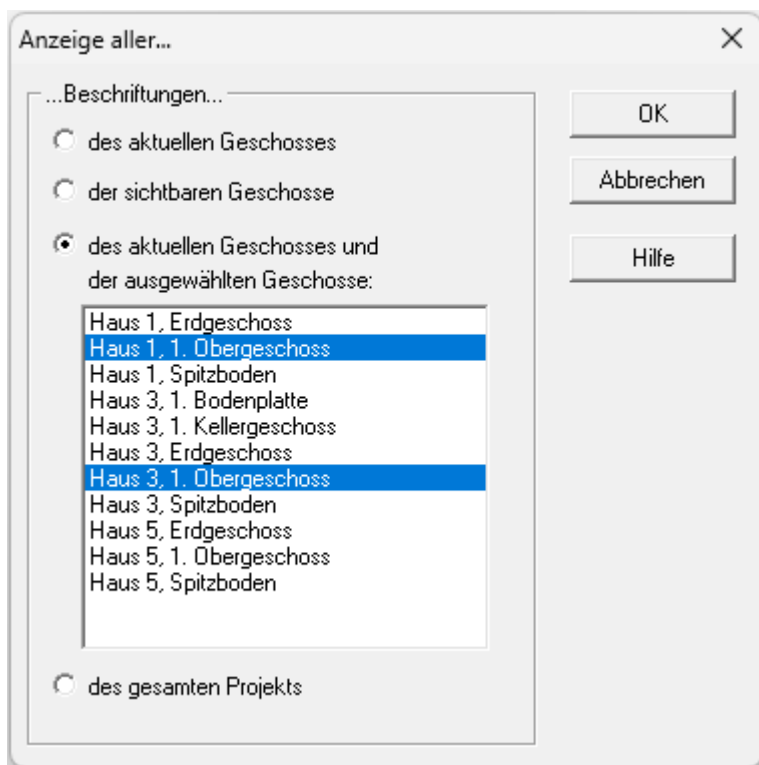
Bis einschließlich ArCon +2024 haben die ein/aus Schalter "global" funktioniert. Elemente wie z.B. Hilfslinien, Beschriftungen und Vermaßungen wurden für das gesamte Projekt ein bzw. ausgeschaltet.

Mit Version ArCon +2025 wurde eine detailliertere Steuerung für die Elemente **Hilfslinien**, **2D-Elemente**, **3D-Objekte**, **Beschriftungen**, **Vermaßungen**, **Podeste** und **Geländer** eingeführt, mit der die Sichtbarkeit mittels 3 Optionen gesteuert werden kann:

- **des aktuellen Geschosses**
- **der sichtbaren Geschosse**
- **des gesamten Projekts**

Diese Einstellung erreichen Sie durch Klick mit der rechten Maustaste auf den entsprechenden ein/aus Schalter.

NEU in ArCon +2026: die Schaltung wurde um eine zusätzliche 4. Option für eine individuelle Steuerung erweitert. Die neue Option ermöglicht es dem Planer bestimmte "störende" Elemente der aktuell sichtbaren Gebäude/Geschosse auszublenden.



Dialog zur Steuerung der **ein/aus** Schalter

Erweiterungen Konstruktions-Modus

2.1 Editierte Vermaßung

analog zu den Planlayout-Modulen **CreativeLines** und **ThouVis für ArCon** können mit ArCon +2026 Maße bei Bedarf editiert werden. Ein reales Maß aus dem ArCon 3D-Modell kann somit einen beliebigen gewünschten Wert anzeigen.

HINWEIS: die Editierte Vermaßung funktioniert nur für Einzelmaße. Die **Automatische Außenvermaßung** und die **Automatische Wandvermaßung** müssen zunächst in Einzelmaße aufgelöst werden, um diese Funktion zu nutzen.

Um den Wert einer Einzelvermaßung zu editieren, selektieren Sie bitte das entsprechende Maß per Doppelklick und tragen Sie anschließend die editierte Länge ein. Außerdem können Sie eine Farbe für den editierten Maßtext auswählen. Diese Farbe dient für den Planer zur Kontrolle bzw. als Signal, dass es sich um eine Editierte Vermaßung handelt.

Gedruckt werden die editierten Werte in der von Ihnen gewählten Farbe Ihres Schrifttyps (z.B. schwarz).

Vermaßung [X]

Art : Zahl über bzw. links von Linie



☒ architekturengerechte Darstellung

☐ immer in cm

☐ Maßtext automatisch positionieren

☐ Fenster-/Türhöhe anzeigen

☐ Fenster-/Türhöhe automatisch positionieren

☐ ohne Maßeinheit darstellen

Nachkommastellen

☒ ohne

☐ eine (0.0)

☐ zwei (0.00)

☐ drei (0.000)

OK

Abbrechen

als Standard

Hilfe

Darstellung...

Darstellung übertragen!

Schrifttyp definieren...

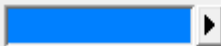
Schrifttyp übertragen!

editierter Maßtext

Masstext: 9.995

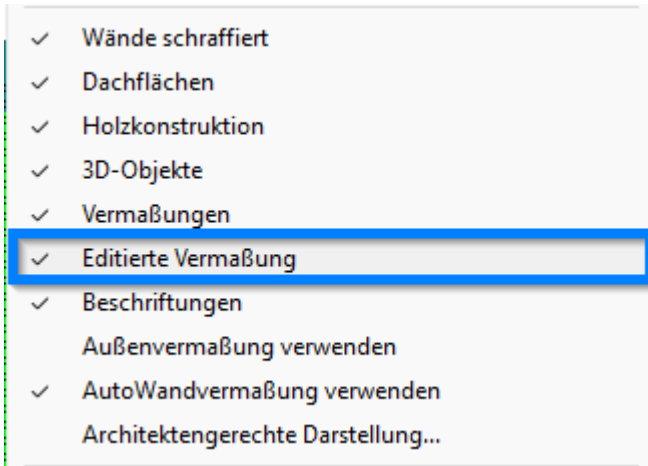
editierte Länge: 987 cm

Farbe editierter Maßtext



Dialog **Einzelvermaßung**

Um die editierte Vermaßung anzuzeigen, setzen Sie bitte den Haken im Menü **Anzeige -> Editierte Vermaßung**



2.2 Eigenschaften übertragen

Diese Funktion ist in Bezug auf die Effektivität der Planung besonders wichtig. Eigenschaften von bestimmten Elementen wie z.B. Wand, Fenster, Tür, Raum, etc. können auf beliebige Ziel-Elemente des gleichen Typs übertragen werden. Diese Funktion wurde um die nachfolgenden Elemente erweitert:

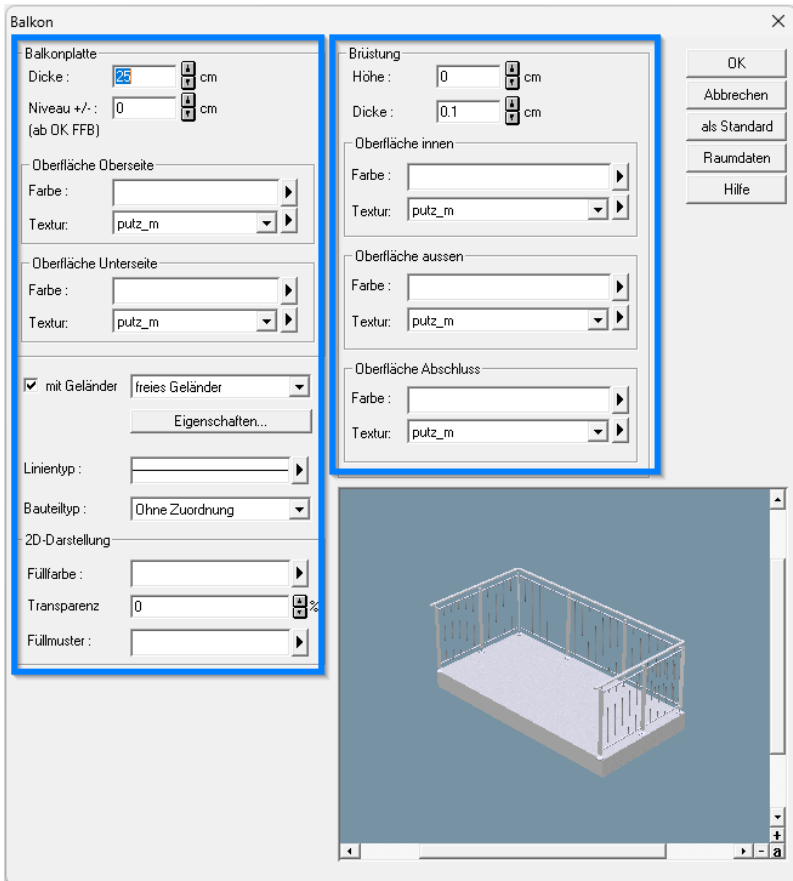
- **Podeste**
- **Einzel-Vermaßung**
- **Beschriftung**
- **2D-Elemente**

Außerdem:

- Für die Elemente **Fenster und Türen** wurde die Funktion erweitert: die Checkbox- u. Nachkomma-Einstellungen für die Beschriftung der Brüstungshöhe können nun ebenfalls übertragen werden.
- Selektierte Ziel-Elemente werden jetzt einheitlich mit blauer Farbe gekennzeichnet.
- Selektierte Ziel-Elemente können per Mausklick wieder de-selektiert werden.

2.3 Balkone

der Eingabe-Dialog für Balkone wurde überarbeitet und ist jetzt intuitiver und leichter verständlich.

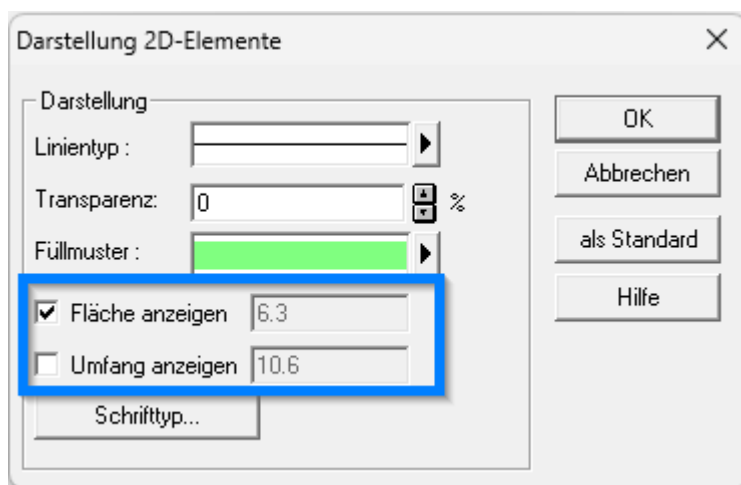


Dialog **Balkon**

NEU in ArCon +2026: links finden Sie jetzt die Einstellungen für die **Balkonplatte** und rechts für die **Brüstung**. Die Höhe der Brüstung berechnet sich ab OK Balkonplatte und wird nun separat und nicht mehr über "Abmessungen->Höhe" = Gesamthöhe einschließlich Bodenplatte (vorherige Berechnung durch den Anwender notwendig) eingeben.

2.4 2D-Flächen-Elemente

Für Elemente mit einem geschlossenen Umrissen, also **Rechtecke**, **Polygone**, **Kreise** und **Ellipsen** wird optional die Fläche im [m²] und der Umfang in [m] angezeigt.



Erweiterungen Design-Modus

3.1 Drehen des 3D-Modells mit der rechten Maustaste

Die Drehung des 3D-Modells im Design-Modus ist jetzt mit gedrückter rechter Maustaste (Default-Einstellung) möglich. Optional ist die Drehung für die gedrückte linke Maustaste einstellbar, so dass die Drehung wahlweise analog zu Programmen wie z.B. **Twinmotion**, oder dem **o2C-Player** erfolgen kann.

Rechte oder linke Maustaste und die Geschwindigkeit des Drehens lässt sich durch die Einstellungen unter

Optionen->Programm->Allgemeines (Screenshot Seite 16) steuern.

HINWEIS 1: Auch während des Drehens können Sie die Geschwindigkeit anpassen

- Gedrückte Steuerungstaste [Strg] verringert die Drehgeschwindigkeit temporär um einen festen Faktor
- gedrückte Alternativtaste [Alt] erhöht die Drehgeschwindigkeit temporär um einen festen Faktor
- jeder Druck auf eine der Minus-Tasten [-] verringert die unter **Optionen->Programm->Allgemeines** eingestellte **Beschleunigung** um einen festen Faktor
- jeder Druck auf eine der Plus-Tasten [+] erhöht die unter **Optionen->Programm->Allgemeines** eingestellte **Beschleunigung** um einen festen Faktor

HINWEIS 2: wir empfehlen die Drehung mit gedrückter rechter Maustaste. Bei der Drehung mittels gedrückter linker Maustaste muss der erste Mausklick an einer "leeren" Stelle erfolgen, da die linke Maustaste zeitgleich mit der Selektion von Elementen im Design-Modus belegt ist.

Allgemeine Einstellungen ✕

Begrenzen der Polygonanzahl bei der Begehung

☒ alle anzeigen

☐ begrenzen auf Polygone

Anzeige bewegter Bildinhalte

☐ als Drahtmodell

☐ farbig, ohne Textur

☐ texturiert, mittlere Qualität

☒ wie Bildinhalte ohne Bewegung

☒ Animation in allen Ansichten aktualisieren

☒ beim Bearbeiten in allen Ansichten aktualisieren

☒ Beleuchtung während des Bewegens von Lampen aktualisieren

Betrachtungsknopf, 3D-Eingabe

Betrachtungsknopf

☐ links und rechts vertauscht

Schrittweite: Grad

Aufzug

Stufenhöhe: cm

Drehung im Designmodus mit gedrückter Maustaste

☒ rechte Maustaste

☐ linke Maustaste

Beschleunigung:

0 100

Eingabe/2D-Bedienung

☒ neues Mausrad Verhalten

☒ 3D-Objekte in Draufsicht mit Rahmen verschieben

☒ Kontextmenü Selektion

☒ mit gedrückter Strg-Taste

☐ immer

☒ Tastaturkürzel nur mit gedrückter Strg-Taste

☒ Winkelraster ausschalten bei Rechteck-Werkzeugen

☒ Dialoge immer an der Mausposition öffnen

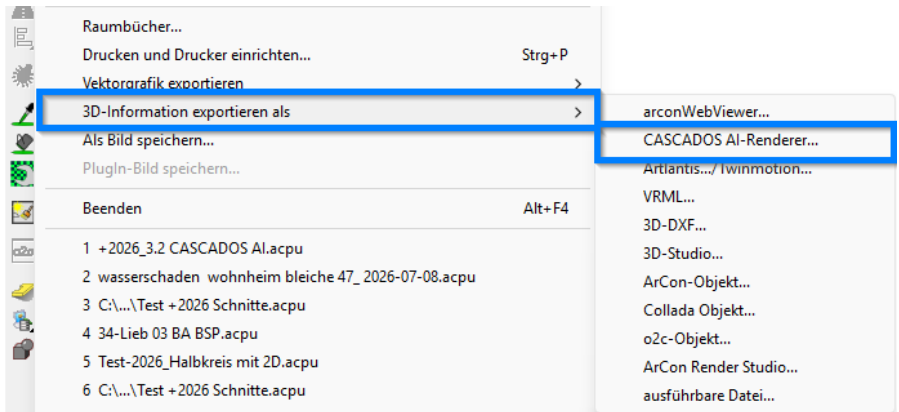
OK Abbrechen Hilfe

3.2 Highend-Rendering mit **CASCADOS AI**

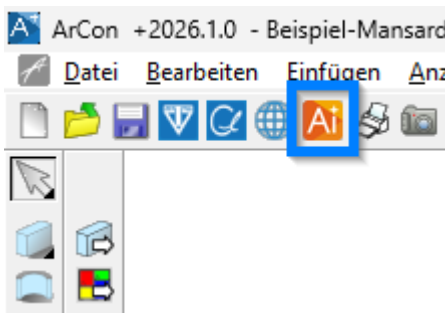
Ein besonderes Highlight der Version ArCon +2026 Professional ist das neue Erweiterungsmodul **CASCADOS AI**

Es ermöglicht hochwertige und photorealistische Bildberechnung, die mit Hilfe von KI-Technologie schnelle und beeindruckende Ergebnisse liefert.

Der neu **CASCADOS AI Renderer** wird entweder über das Menü...



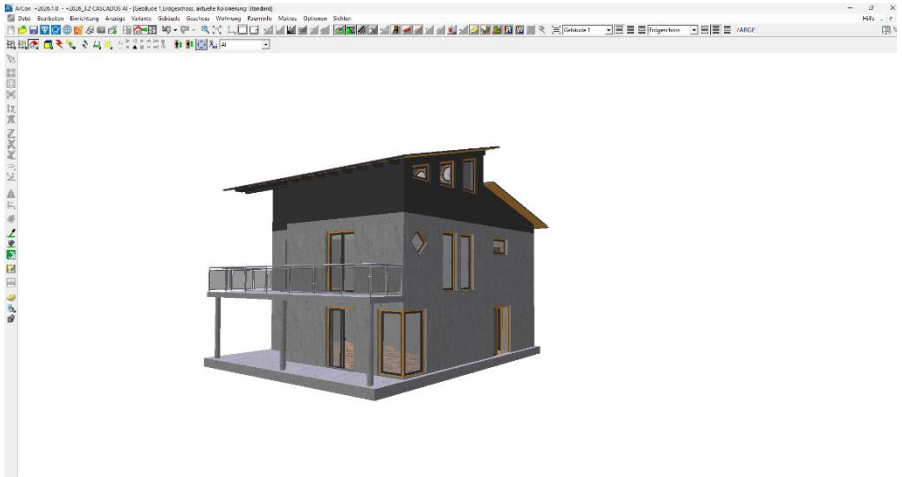
... oder über das Icon in der horizontalen Bedienungsleiste



... aufgerufen.

Die 3 nachfolgenden Screenshots sollen lediglich das Prinzip verdeutlichen:

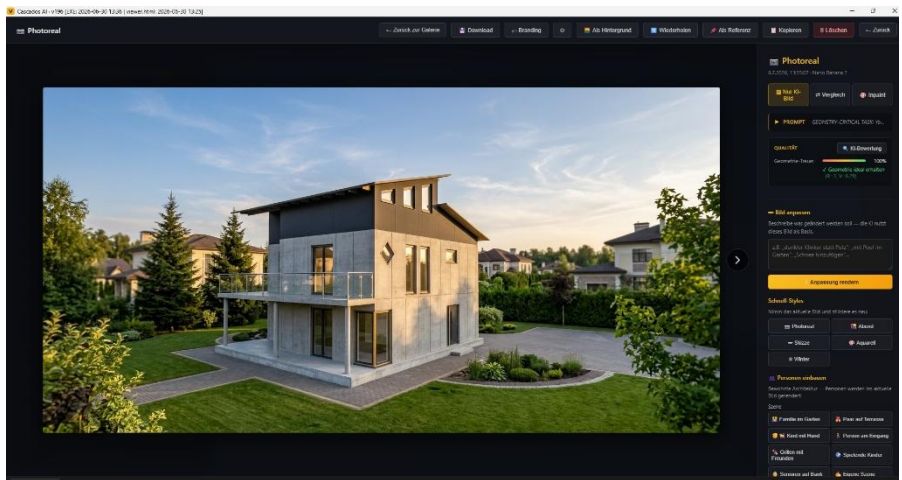
3D-Modell in ArCon +2025 Professional



3D-Modell in CASCADOS AI nach dem Export



3D-Modell in CASCADOS AI nach dem Rendering



Die Online-Hilfe für dieses Erweiterungsmodul finden Sie direkt in **CASCADOS AI**

HINWEIS zur Abrechnung der AI-Funktionalität:

Für die Nutzung der künstlichen Intelligenz müssen Sie jeweils etwas bezahlen. Hierfür richten Sie sich bei Google ein Konto ein. Je nach Nutzung wird dann davon abgebucht. Sie bestimmen dabei selbst, wie viel Geld Sie dort hinterlegen wollen und haben jederzeit die Kontrolle über die aktuellen Kosten. Als kleines Beispiel: die Berechnung von 2 schönen Bildern entspricht zur Zeit ca. 12 ct, Kosten.

3.2.1 Abrechnungsmodell

Für die AI-Bildgenerierung hinterlegen Sie Ihren persönlichen Google-API-Schlüssel. Die Bildgenerierung wird also direkt über Ihr Google-Konto abgerechnet, nicht über ArCon Software / FirstInVision. Das hat fünf konkrete Vorteile für Sie:

1. Direkte Abrechnung ohne Zwischenhändler - Sie zahlen die Bildgenerierung direkt bei Google zum Google- Originalpreis, ohne Aufschlag von ArCon Software / FirstInVision.

2. Volle Kostenkontrolle - Ihren Verbrauch sehen Sie jederzeit transparent in Ihrem Google-Konto und können dort selbst Ausgabe-Limits festlegen.
3. Keine künstlichen Beschränkungen — es gibt kein Monats-Kontingent, das ArCon Software / FirstInVision Ihnen vorgibt. Sie generieren so viele Bilder, wie Sie benötigen.
4. Datenschutz - Ihre Render-Anfragen laufen direkt zwischen Ihrem Rechner und Google. Sie werden nicht über Server von ArCon Software / FirstInVision geleitet.
5. Unabhängigkeit — die AI-Funktion bleibt nutzbar, unabhängig von Ihrem Abo-Status bei ArCon Software / FirstInVision.

3.2.2 API-Key erstellen

Den Schlüssel erhalten Sie bei Google AI Studio:

1. Öffnen Sie aistudio.google.com in Ihrem Browser.
2. Melden Sie sich mit Ihrem Google-Konto an.
3. Erstellen Sie über „Get API key“ / „API-Schlüssel erstellen“ einen neuen Schlüssel.
4. Kopieren Sie den Schlüssel und fügen Sie ihn im AI-Render-Panel von CASCADOS AI ein.

3.2.3 Kostenanzeige in der Software

CASCADOS AI kann Ihnen einen geschätzten Richtwert für die Kosten anzeigen. Diese Angabe dient nur der groben Orientierung. Verbindlich ist allein Ihr Google-Konto. Die tatsächlich angefallenen Kosten - und Ihr aktueller Verbrauch - sind ausschließlich in Ihrem Google-Konto bzw. auf den Google-Abrechnungsseiten ersichtlich. Die Schätzung in der Software kann von der tatsächlichen Abrechnung abweichen, da Google die Preise jederzeit ändern kann und die genaue Abrechnung von Faktoren abhängt, die in der Software nicht vollständig bekannt sind. Prüfen Sie bei Kostenrelevanz immer Ihr Google-Konto.

ArCon Software / FirstInVision erhebt für die AI-Funktion keine zusätzlichen Gebühren.

Für weitere Informationen sehen Sie bitte unser YouTube-Video zu den Funktionserweiterungen ArCon +2026 Professional hier:

<https://www.youtube.com/@cascados>