



ArCon Professional +2024 Erweiterungshandbuch

HERAUSGEBER

ArCon Software GmbH
Hefehof 25
31785 Hameln

Internet: www.arcon-cad.de
E-Mail: info@arcon-cad.de

URHEBERRECHTE

Wir weisen darauf hin, dass die im Handbuch verwendeten Software- und Hardwarebezeichnungen sowie die Markennamen der jeweiligen Firmen im Allgemeinen geschützt sind.

ArCon ist ein eingetragenes Warenzeichen der ArCon Software GmbH.
Die Urheberrechte an der Software liegen bei der ArCon Software GmbH.

Alle in diesem Handbuch mitgeteilten Angaben und Programme wurden von den Autorinnen und Autoren mit größter Sorgfalt erarbeitet bzw. zusammengestellt und unter Einhaltung wirksamer Kontrollmaßnahmen reproduziert.

Trotzdem sind Fehler nicht gänzlich auszuschließen.

Die ArCon Software GmbH möchte deshalb darauf hinweisen, dass weder eine Garantie, noch die juristische Verantwortung oder irgendeine Haftung für Folgen übernommen werden kann, die in Zusammenhang mit den Inhalten dieses Handbuches stehen. Für die Mitteilung eventuell vorhandener Fehler sind die Autoren jederzeit dankbar.

© Copyright ArCon Software GmbH 2024

ArCon Professional +2024

1	Erweiterungen ArCon +2024	4
1.1	Neue 2D-Elemente.....	5
1.2	DXF/DWG Folien auflösen	6
1.3	Explorer auch im Konstruktionsmodus	10
1.4	2D-Symbole	11
1.5	Temporärer Favorit	12
1.6	An/Aus Schalter für Linienstärken.....	13
1.7	Beschriftung von Grundstücken und Geländebereichen	13
1.8	Eckpunkte von Grundstücken mit Höhenpunkten versehen	14

Sehr geehrte ArCon Anwenderin, sehr geehrter ArCon Anwender,

mit den auf den folgenden Seiten beschriebenen Erweiterungen für die ArCon Version +2024 haben wir, die ArCon Software GmbH, unter anderem großen Wert daraufgelegt, die Anregungen und Erweiterungswünsche vieler unserer Kunden umzusetzen.

Wir sind überzeugt, dass Ihnen diese Erweiterungen die Arbeit erleichtern und somit Zeit ersparen.

Zusätzlich zu diesem Handbuch können Sie sich ein Video, in dem diese Erweiterungen anhand von Praxis-Beispielen erklärt werden, anschauen.

Unter folgendem Link können Sie das Video aufrufen:

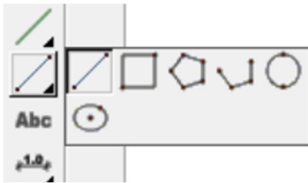
<https://www.youtube.com/watch?v=MXa3AnSn8qY>

1 Erweiterungen ArCon +2024

1.1 Neue 2D-Elemente

Als langfristigen Ersatz für das (->) 2D-Editor-Makro gibt es jetzt in ArCon +2024 neue 2D-Elemente, die voll im Programm integriert sind und permanent zu Verfügung stehen. Man muss also nicht mehr ein externes Makro aufrufen.

Der neue Button in der vertikalen Was-Leiste:

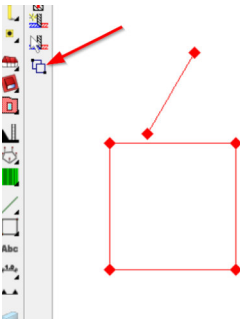


Enthält Funktionen für **Linien**, **Rechtecke**, **Polygone**, **Polylinien**, **Kreise** und **Ellipsen**.

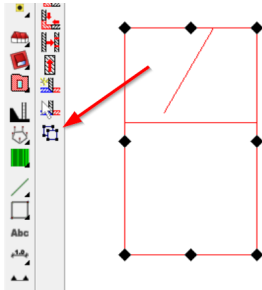
Diese Elemente lassen sich, genauso wie andere ArCon-Elemente, bearbeiten, kopieren, verschieben, drehen, etc.

Außerdem können Sie die Elemente, genauso wie die „alten“ 2D-Editor-Elemente, sichtbar oder unsichtbar schalten.

Ebenso können diese Elemente gruppiert werden. Dafür gibt es einen neuen Knopf in der vertikalen Wie-Leiste: Sobald man mehrere 2D-Elemente selektiert hat, erscheint der Knopf zum Gruppieren:



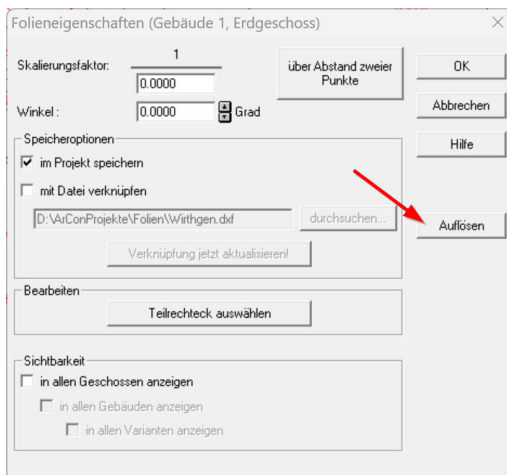
Selektiert man eine vorher erzeugte Gruppe, wechselt der Knopf und man kann damit die Gruppe wieder in die Einzelbestandteile auflösen:



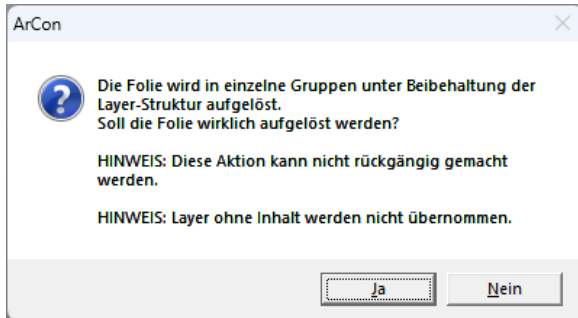
1.2 DXF/DWG Folien auflösen

Bis einschließlich Version ArCon +2023 werden die importierten DXF/DWG-Folien im Block eingefügt, als eine Art Gruppe, auf die Sie zwar fangen, aber die Sie nicht auflösen können.

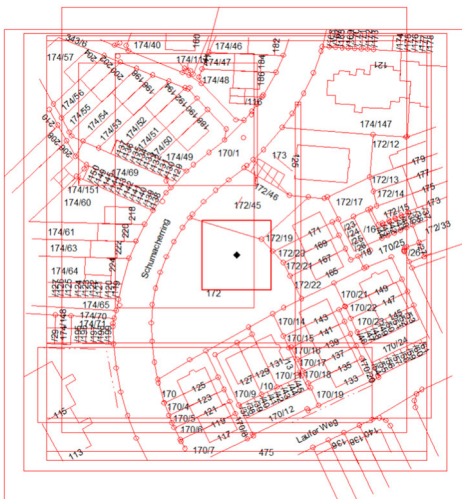
Auf vielfachen Wunsch haben wir jetzt die Option eingebaut, diesen Block aufzulösen, mit dem Ziel die einzelnen Elemente im Anschluss weiter bearbeiten zu können.



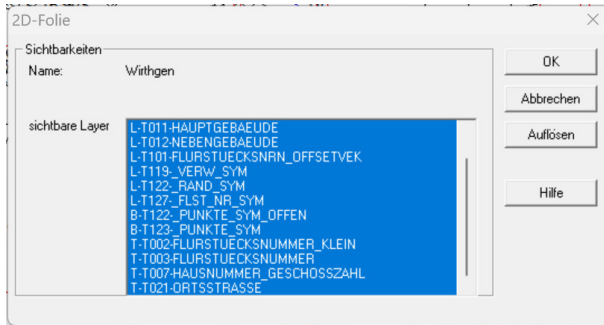
Durch Klick auf [**Auflösen**] wird die Folie zunächst in 2D-Element-Gruppen aufgelöst, entsprechend der Layer-Struktur der DXF/DWG-Datei.



Nachdem die Folie aufgelöst wurde, kann man die Sichtbarkeit der einzelnen Layer über einen Dialog steuern. Zuerst einmal selektiert man die komplette Folie:

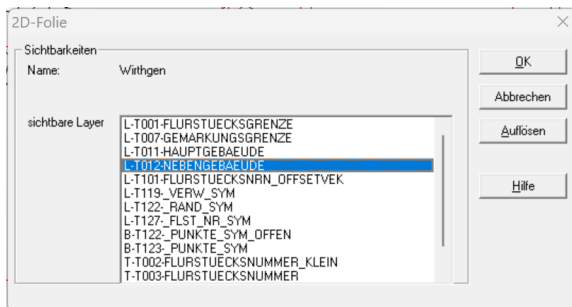


Nach einem Doppelklick erscheint der folgende Dialog:

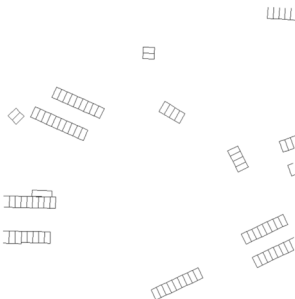


Hier kann man jetzt die Sichtbarkeit einzelner Layer an- oder abschalten.

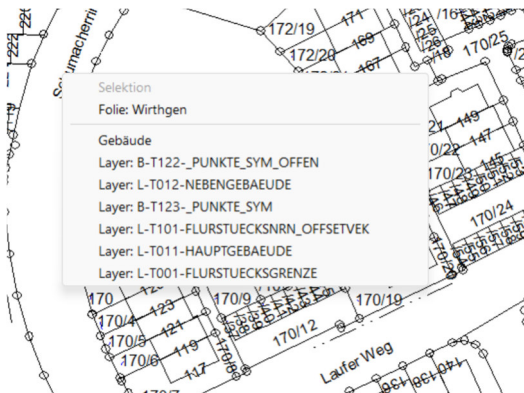
Angenommen man will lediglich den Layer „Nebengebäude“ sehen, dann selektiert man nur diesen Layer:



Und erhält dieses Ergebnis

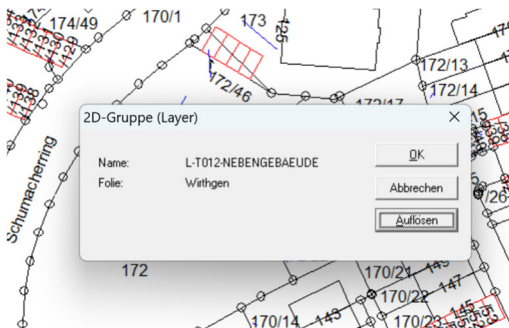


Man kann auch über das Kontextmenü-Selektion einzelne Layer auswählen und bearbeiten



Kontextmenü-Selektion

Wählen wir den Layer „Nebengebäude“ erhalten wir nach Doppelklick folgenden Dialog:



Auch hier gibt es einen Button „Auflösen“, mit dem man alle Elemente dieses einen Layers/dieser einen 2D-Elementgruppe in einzelne 2D-Elemente auflösen kann.

Ebenso kann man im Dialog „2D-Folie“ alle „Layergruppen“ in „normale“ 2D-Elementgruppen auflösen. Diese 2D-Elementgruppen können dann weiterbearbeitet werden. Beispielsweise kann man dann eine Gruppe verschieben.

Hier wurde z.B. die Gruppe „Nebengebäude“ verschoben:



1.3 Explorer auch im Konstruktionsmodus

Der Katalog-Explorer steht jetzt auch im Konstruktionsmodus zur Verfügung.

Er ist wie gewohnt mit dem Icon in der horizontalen Leiste an- und ausschaltbar.

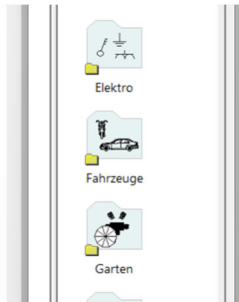
In diesem Katalog stehen natürlich nur diejenigen Elemente zur Verfügung, die auch im Konstruktionsmodus verwendet werden können:

Türen, Fenster und Dachfenster.

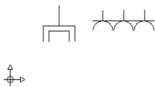
Außerdem kann man hier die neuen 2D-Symbole per Drag und Drop in die Planung einfügen.

1.4 2D-Symbole

Wie bereits erwähnt beinhaltet der Katalog im Konstruktionsmodus jetzt auch 2D-Symbole für Elektro, Sanitär, etc., wie sie bereits in CreativeLines zur Verfügung standen.



Diese Symbole (hier einmal zwei Beispiele einer Antennensteckdose und einer Dreifachsteckdose) sind Gruppen aus den neuen 2D-Elementen:

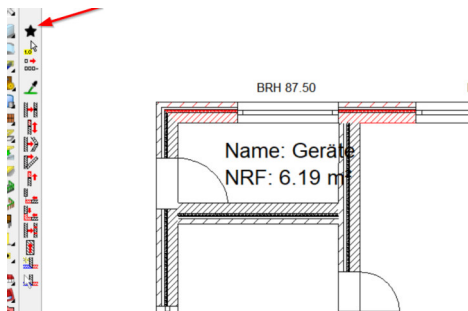


Sie können also auch, wie eigens erzeugte Gruppen in ihre Einzelteile aufgelöst werden.

1.5 Temporärer Favorit

während der Arbeit an einem Projekt werden üblicherweise Bauteile mit unterschiedlichen Einstellungen in verschiedenen **Räumen, Wohnungen, Geschossen und Gebäuden** eingesetzt.

Das Feature „Temporärer Favorit“ erlaubt es jetzt mit einem Klick die Eigenschaften eines bereits in der Planung befindlichen Bauteils (z.B. Wand, Fenster, Tür, Treppe oder Geländer) abzugreifen und für die weitere Konstruktion zu nutzen.



Eine Wand mit einem Wandaufbau wurde selektiert.

Durch Druck auf den Knopf „Eigenschaften abgreifen“ wird das Wandtool gestartet und die neu eingegebenen Wände besitzen die gleichen Eigenschaften wie die selektierte Wand.

1.6 An/Aus Schalter für Linienstärken



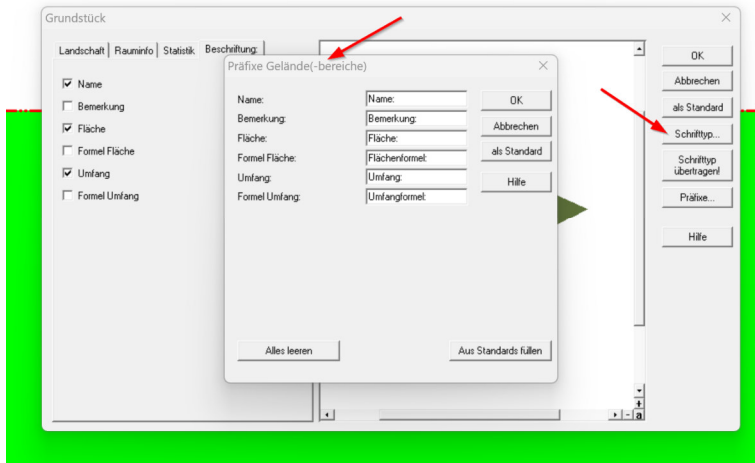
diese neue Funktion ist **als Fanghilfe** gedacht, denn die Darstellung der Linienstärken erschwert oftmals das genaue Konstruieren. Wenn dieser Knopf gedrückt ist, werden alle Bauteile in Strichstärke „Haarlinie“ dargestellt.

Außerdem werden Fenster und Türen in ihrer Darstellung reduziert, so dass nur die Geometrie übrigbleibt, auf die auch gefangen werden kann.

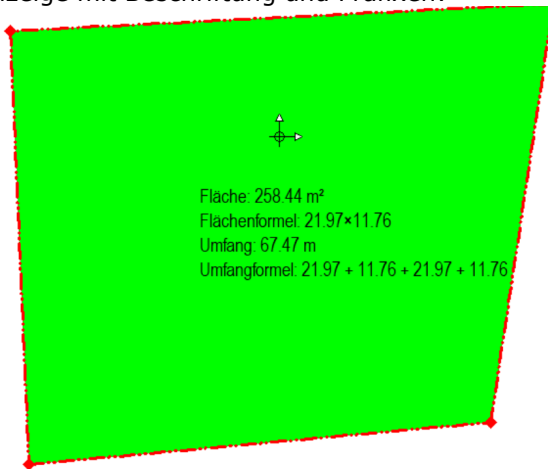
1.7 Beschriftung von Grundstücken und Geländebereichen

Durch die Beschriftung von Grundstücken und Geländebereichen wird eine Funktionalität analog zu den Räumen ermöglicht. Es können...

- bestimmte Optionen für die Beschriftung gesetzt werden
- Schrifttyp definiert werden
- Präfixe vor die Zahlen definiert werden

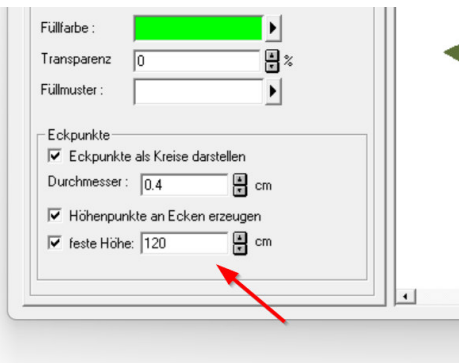


Anzeige mit Beschriftung und Präfixen:



1.8 Eckpunkte von Grundstücken mit Höhenpunkten versehen

Beim Erzeugen eines Grundstücks können jetzt direkt Höhenpunkte an den Ecken des Grundstücks erzeugt werden. Durch den Vermesser werden üblicherweise die Höhen an den Eckpunkten des Grundstücks gemessen.



Höhenpunkte mit fester Höhe

Das Grundstück wird jetzt in einer Höhe von 1,20 m erzeugt.