

Geländer (Brüstungsmauer)

Im anschließenden Beispiel zeigen wir Ihnen die Erstellung einer Geländerbrüstung in ArCon Eleco Professional mittels Geländerassistenten.

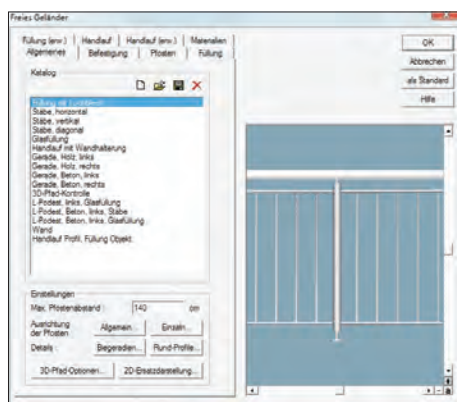
Um eine Brüstung entlang einer Rampe oder einer Treppe mit Hilfe des freien Geländers zu setzen, gehen Sie folgendermaßen vor:

Wählen Sie die Funktion „freies Gelände“ und setzen Sie dieses in den von Ihnen gewünschten Bereich.
Zum Setzen haben Sie 4 Möglichkeiten:



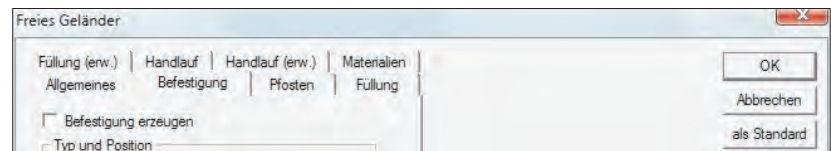
- Geländer über eine polygonale Linie definieren
- Rechteckiges Geländer definieren
- Geländer über geschlossenes Polygon definieren
- Geländer über Punkt und Mehrfachkopie definieren

Sobald Sie Ihr Geländer gesetzt haben, öffnet sich folgendes Fenster:

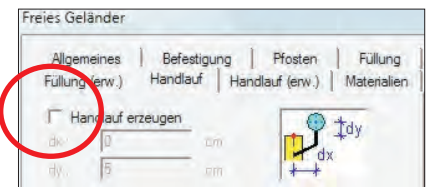
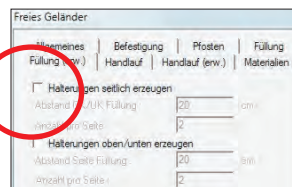
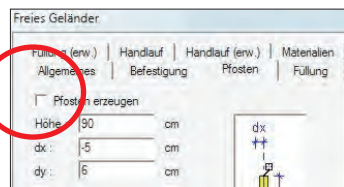
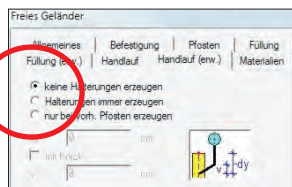


Falls Sie dieses Geländer öfter verwenden wollen, können Sie es unter der Registerkarte „Allgemeines“ im „Katalog“ abspeichern.

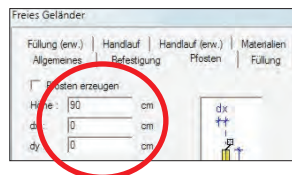
Auf der Registerkarte „Befestigung“ entfernen Sie bitte den Haken bei „Befestigung erzeugen“.



Genauso verfahren Sie bitte mit den Registerkarten „Pfosten“, „Füllung (erw.)“, „Handlauf“, „Handlauf (erw.)“.

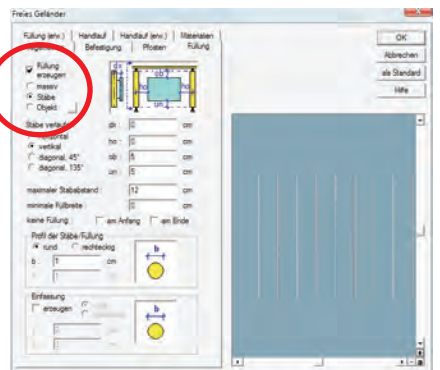


Auf der Registerkarte „Pfosten“ können Sie die Höhe der Wand und die Position dieser bestimmen.



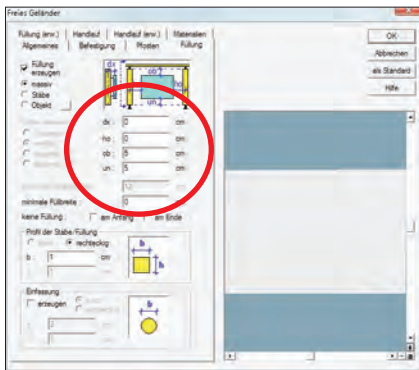
Auf der Registerkarte „Füllung“ können Sie nun ihre Einstellungen vornehmen:

Setzen Sie bitte einen Haken bei „Füllung erzeugen“ und wählen Sie „massiv“ aus.

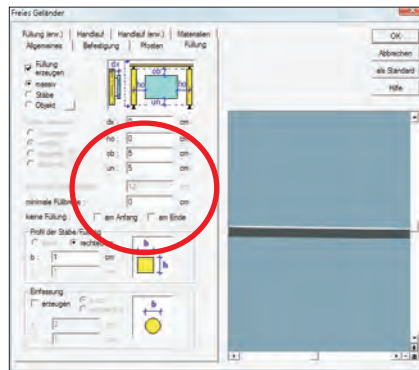


Geländer (Brüstungsmauer)

Sie können nun die Position der Füllung anhand der (ausgeblendeten) Pfosten einstellen.



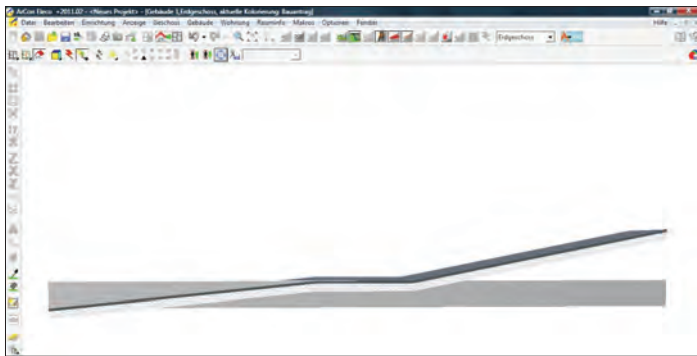
Danach sollten Sie die minimale Füllbreite auf „0“ einstellen.



Die Stärke Ihrer Wand geben Sie unter „Profil der Stäbe/Füllung“ bei „Breite“ ein.

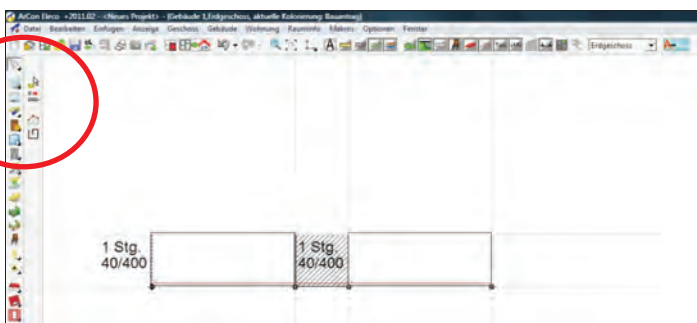


Wenn Sie nun auf „OK“ klicken, wird Ihre Wand erstellt.

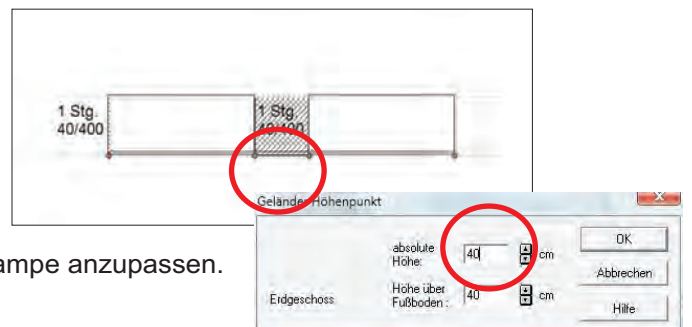


Um nun die Brüstung entlang der Rampe in der Höhe anzupassen, gibt es 2 Möglichkeiten:

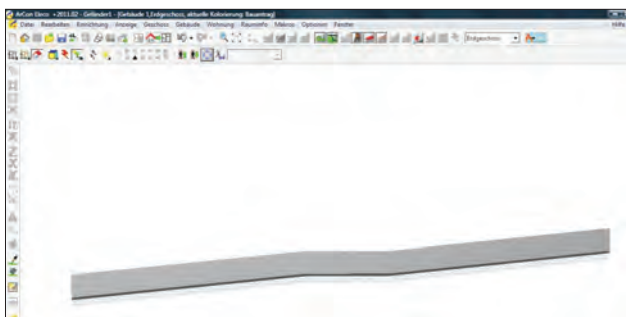
Falls Sie keine Höhenpunkte gesetzt haben, wählen Sie das Geländer (die Brüstung) aus. Links haben Sie nun die Gelegenheit, die einzelnen Geländerhöhenpunkte zu editieren.



Die einzelnen Geländerpunkte werden rot markiert und durch Klicken auf einen dieser roten Punkte wird die Höhe eingegeben.



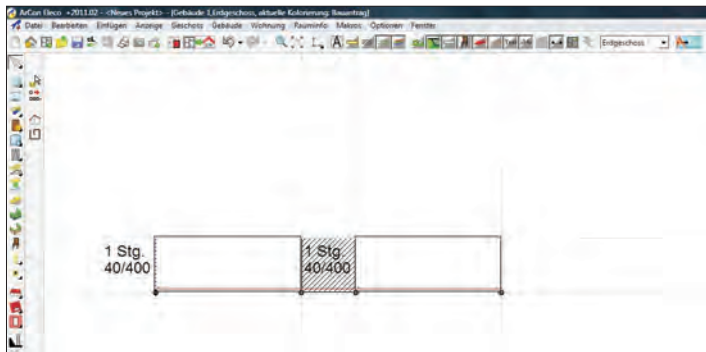
Verfahren Sie so mit allen Punkten, um das Geländer an die Rampe anzupassen. Das Ergebnis sieht folgendermaßen aus:



Tipps & Tricks in ArCon

Geländer (Brüstungsmauer)

Sollten Sie jedoch Höhenpunkte gesetzt haben, wählen Sie bitte ebenfalls das Geländer (die Brüstung) aus. Nun wählen Sie an Stelle „Geländerhöhenpunkte editieren“ bitte „selektierten 3D-Pfad bearbeiten“ aus.



Im sich öffnenden Fenster setzen Sie bitte einen Haken bei „an Gelände anpassen“. ArCon setzt Ihre Brüstung automatisch entlang der Höhenpunkte.



Dies ist Ihr Ergebnis:



Hinweis:

Um exakte Ecken zu erhalten, dürfen Sie das Geländer nicht durchziehen, sondern müssen jede Brüstung extra erstellen!