

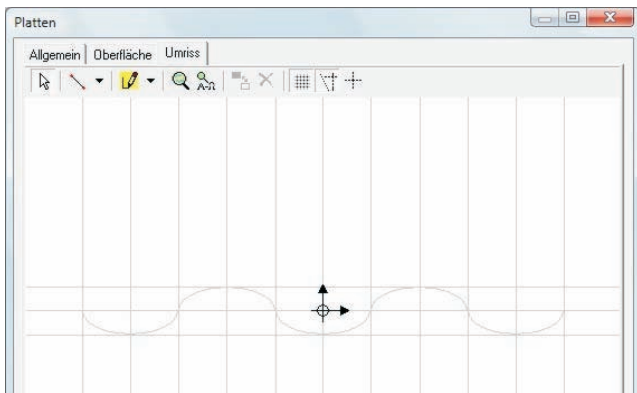
Erstellen eigener Objekte

Sie sind mit den vorhandenen Objekten nicht zufrieden? Dann gestalten Sie doch Ihre Eigenen! Einfache 2-dimensionale Formen können Sie mit Plattenfunktion, 3-dimensionale Objekte mit der Modellierfunktion erzeugen. Diese müssen Sie nur gruppieren und als ArCon-Objekt speichern.

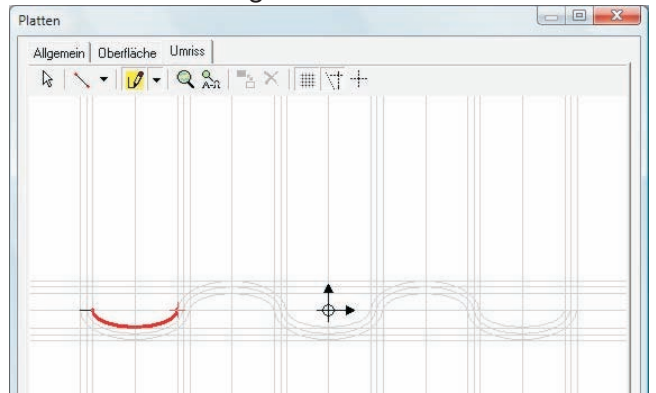
Als Beispiel gestalten wir einen eigenen Vorhang:

Im Designmodus konstruieren Sie eine Platte, die den Grundriss des Vorhanges darstellt und im Umrisseditor geben Sie die gewünschte Form ein. Vorgabe: Der Vorhang soll leicht gewellt hängen!

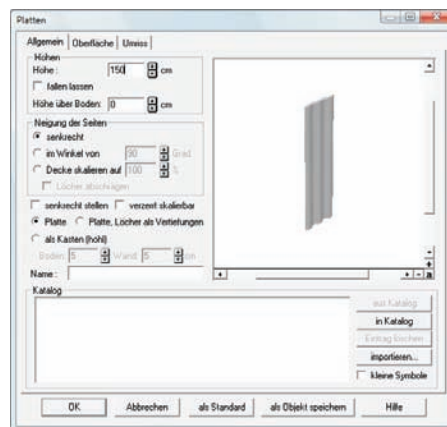
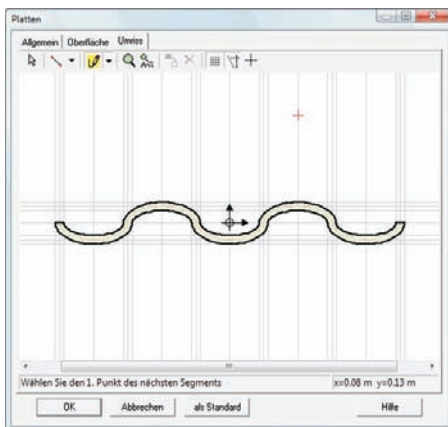
Zuerst erzeugen Sie die Grundform über Hilfslinien



Danach ziehen Sie die Hilfslinien nach, die Kreisbogen werden dabei erkannt.



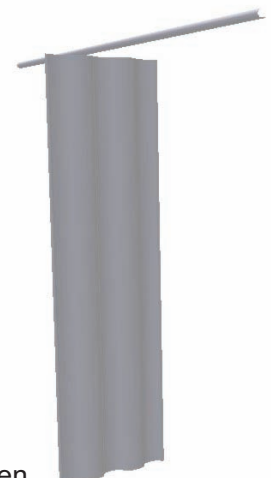
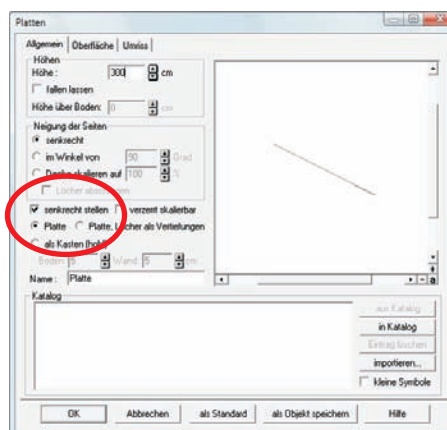
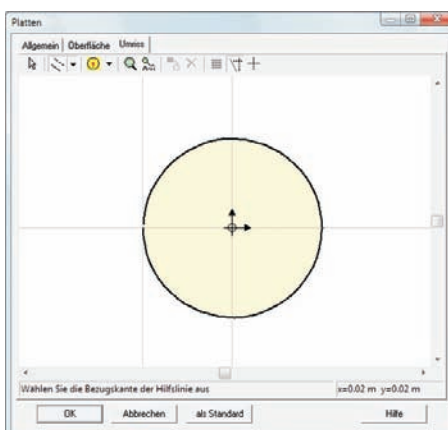
Wenn der Umriss einmal komplett nachgezogen wurde, erscheint das Objekt in gelb.



Jetzt müssen Sie nur noch die Höhe eingeben und der Vorhang ist fertig.

Die fehlende Vorhangsstange erzeugen Sie auf dieselbe Weise.

Für eine runde Stange erzeugen Sie einen Kreis mit entsprechendem Durchmesser.



Die Höhe gibt die Länge der Stange an. Wichtig ist, den Punkt „senkrecht stellen“ anzuhaken. Die Vorhangsstange wird um 90° gedreht und ist nun fertig.

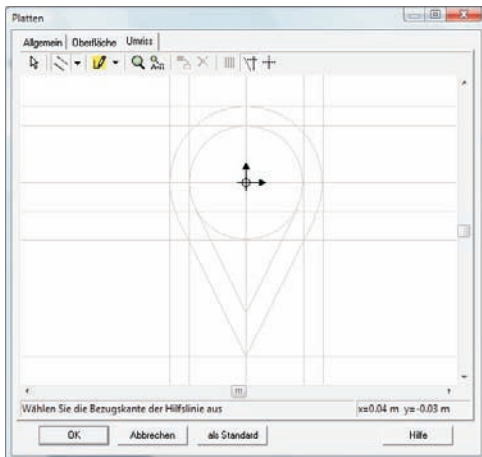


Tipps & Tricks in ArCon

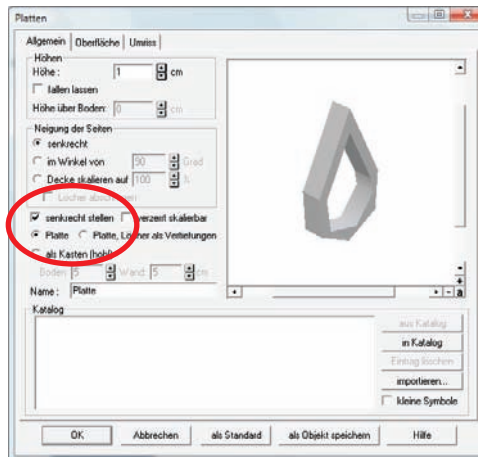
Erstellen eigener Objekte

Um das Ganze zu vervollkommen, sollten Sie auch noch Vorhangschlaufen erzeugen. Dafür verwenden Sie wieder den Platteneditor.

Grundlage ist der Durchmesser der Stange. Um diesen konstruieren Sie nun eine Schlaufe.



Stellen Sie erneut "senkrecht" ein und geben eine Höhe (Schlaufen-dicke) an.

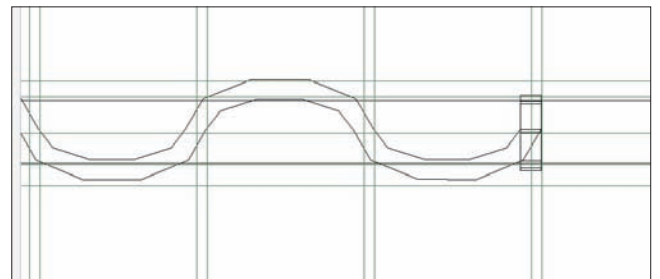


Anschließend setzen Sie die Schlaufe und drehen diese in die richtige Position.

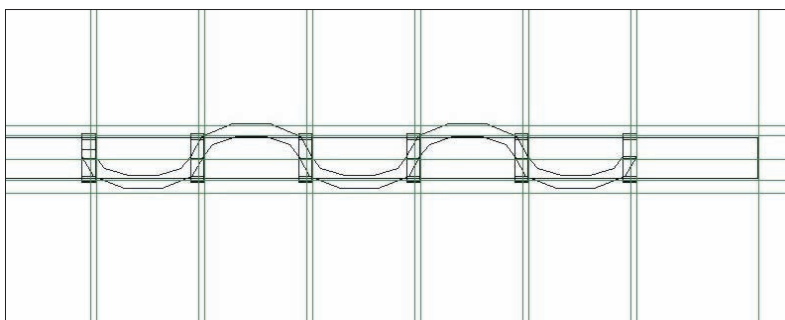


Die Höhen der Schlaufen sind eingegeben, die exakte horizontale Ausrichtung erfolgt nun im Konstruktionsmodus.

Dazu ziehen Sie ein Raster, in welchem die einzelnen Objekte korrekt ausgerichtet werden können. Hier kopieren Sie auch die Schlaufe.



Fertig sieht das wie folgt aus:



Im Designmodus gruppieren Sie den Vorhang ohne Stange, und kopieren ihn auf die andere Seite. Der Vorhangstange weisen Sie nun eine andere Farbe zu.

Anschließend markieren Sie die beiden Vorhangteile sowie die Stange und wählen unter dem Menü *Einrichtung* „ArCon-Objekt speichern“ aus. Der Name der Gruppe und des Objektes ist frei wählbar. Wichtig ist hier nur, dass Sie neben „gleiche Texturen zusammenfassen“ einen Haken setzen!

Nun speichern Sie das Objekt ab. Falls Sie diesen Vorhang auch als Zusatzobjekt bei den Fenstern nutzen wollen, speichern Sie ihn bitte auch unter C:\Program Files\Eleco\ArCon Eleco +2009\Programm\Standard\Objekte (Standardpfad) ab.

