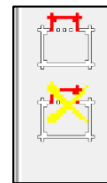


Tipps & Tricks für ArCon Anwender

Allgemeines Polygonwerkzeug:

ArCon Eleco Professional verfügt über ein allgemeines Polygonwerkzeug. Mit diesem Werkzeug können Sie, mit Ausnahme von Dächern und 2D-Grafiken, Eckpunkte in Polygone einfügen oder auch löschen.

Wenn ein Element, das mit diesem Werkzeug bearbeitet werden kann, ausgewählt ist, erscheinen in der Wie-Leiste zwei Knöpfe.

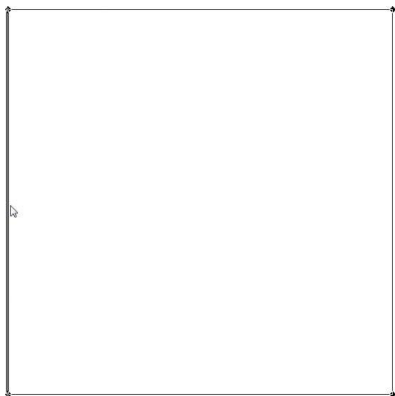


Der obere Knopf dient zum Einfügen von Polygonpunkten, der untere Knopf zum Löschen von Polygonpunkten.

Die Vorgehensweise ist nachfolgend exemplarisch an einem Podest beschrieben.

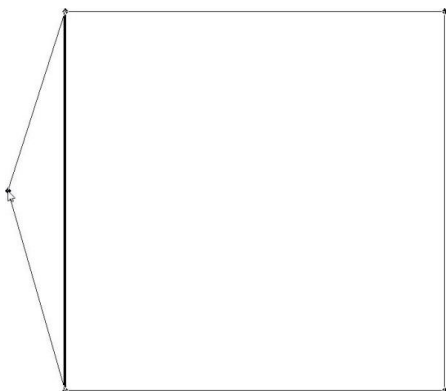
Erstes Werkzeug: Polygonpunkt einfügen.

Wenn ein Podest markiert ist und der obere Knopf gedrückt wird, können Sie mit der Maus auf die Polygonseite, in die ein Punkt eingefügt werden soll, klicken.

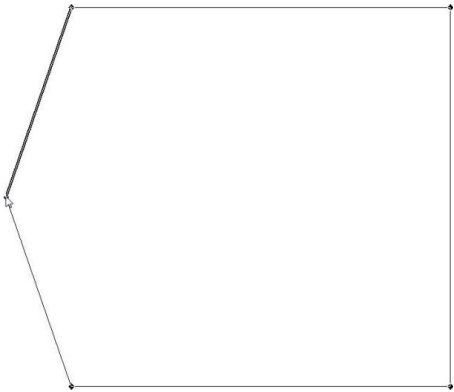


Podest ist ausgewählt

Danach wird die Polygonseite aufgetrennt. Der neue Punkt befindet sich an der Maus.

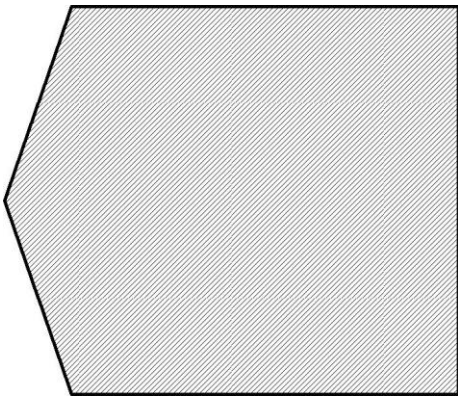


Neuer Polygonpunkt an Maus

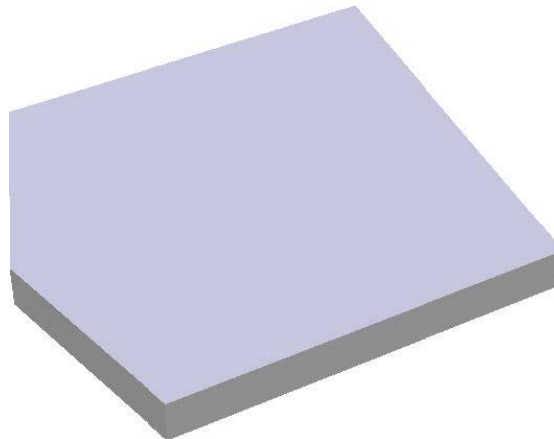


Polygonpunkt absetzen

Durch einen weiteren Klick mit der linken Maustaste setzen Sie den neuen Punkt ab. Dieser Vorgang wiederholt sich bis Sie ESC oder die rechte Maustaste betätigen.



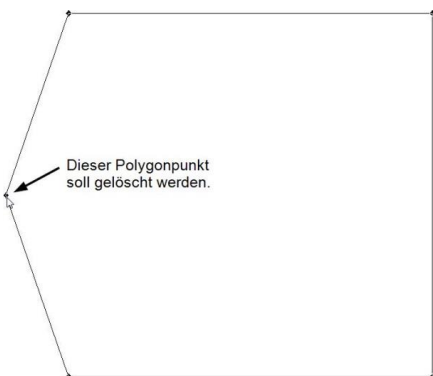
Ergebnis in 2D



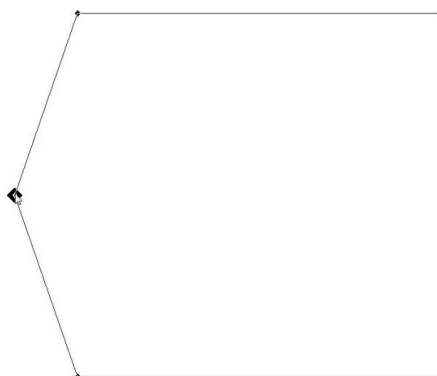
Ergebnis in 3D

Zweites Werkzeug: Polygonpunkt löschen

Wieder markieren Sie das Podest. Danach wählen Sie den zu löschenden Punkt.

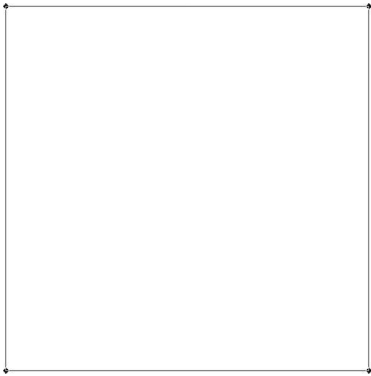


Polygonpunkt anklicken

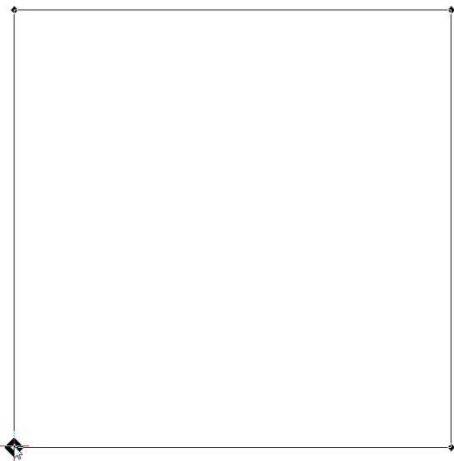


Polygonpunkt ist markiert

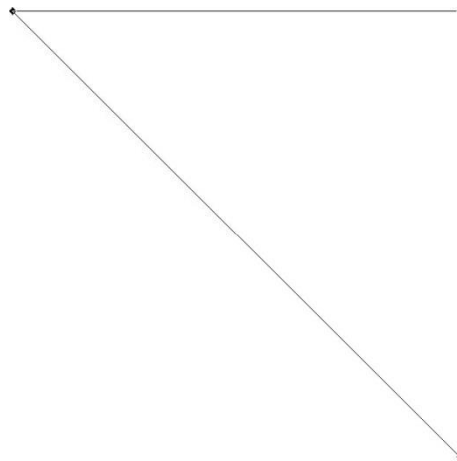
Der zu löschende Punkt wird zur Sicherheit noch einmal markiert. Ein weiterer Klick mit der linken Maustaste löscht den Punkt endgültig.



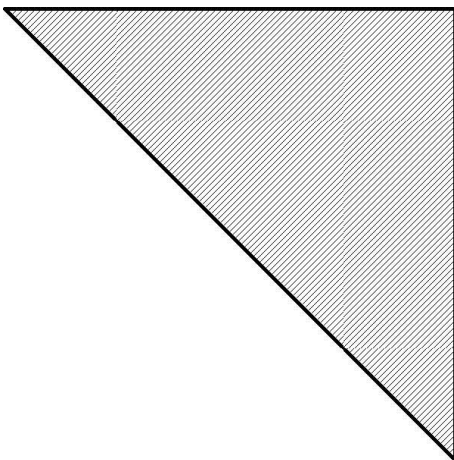
Ergebnis



Weiteren Polygonpunkt auswählen



So wird aus einem Rechteck ein Dreieck



Ergebnis in 2D

Dieser Vorgang wiederholt sich bis Sie ESC oder die rechte Maustaste betätigen.