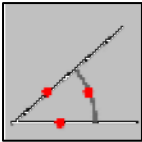


## Tipps & Tricks für ArCon Anwender

### **Allgemeines Drehwerkzeug:**

Für alle wichtigen ArCon - Bauteile steht jetzt ein einheitliches interaktives Drehwerkzeug zur Verfügung. Folgende Elemente können mit diesem Werkzeug gedreht werden: komplette Gebäude, Treppen inkl. Treppenloch, Deckenaussparungen, manuell erzeugte Deckenplatten, Podeste, Balkone, freie Geländer, Stützen, Schornsteine, alle in 2D oder 3D gesetzten Objekte, Grundstücke und Grundstücksbereiche.

In der Wie-Leiste finden Sie, sobald ein Element, das mit diesem Werkzeug gedreht werden kann, selektiert ist, einen zusätzlichen Knopf:

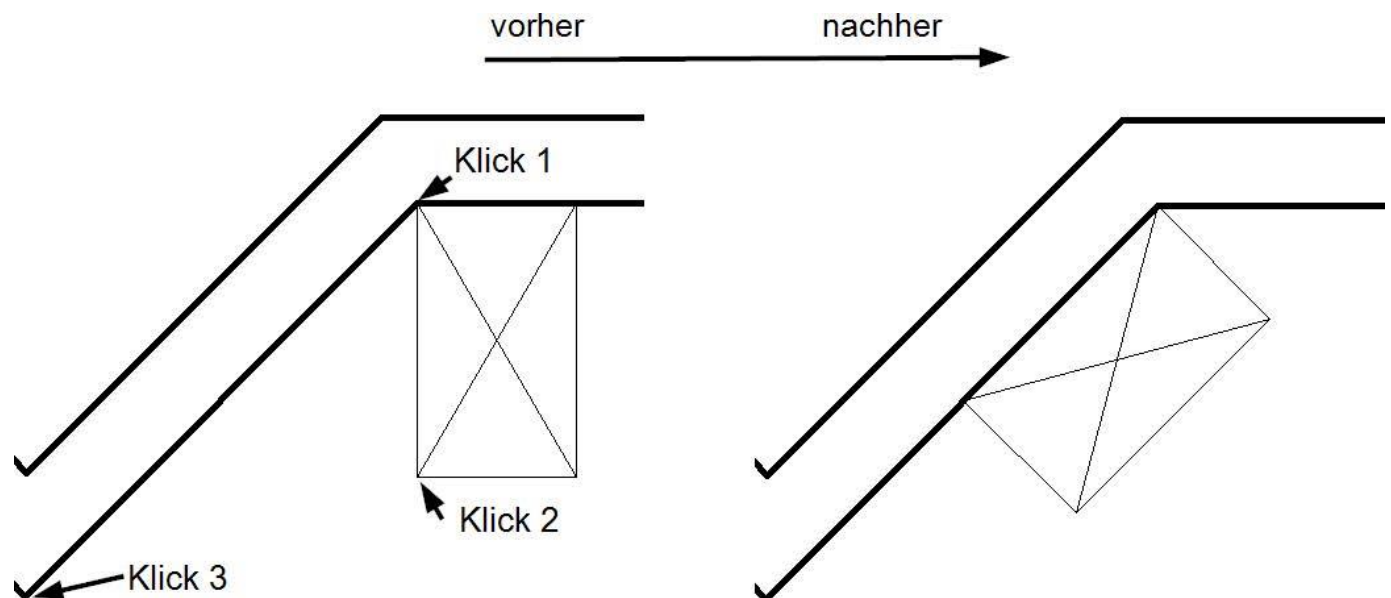


Mit diesem Werkzeug können Sie nun mit nur drei Klicks Elemente interaktiv drehen.

Zuerst wählen Sie den Drehpunkt, dann wählen Sie z. B. die Kante eines Elementes.

Der dritte Klick bestimmt die Richtung in die die zuvor gewählte Elementkante gedreht soll. Das war schon alles.

Ein Beispiel für das Ausrichten eines Schrankes an einer schrägen Wand:

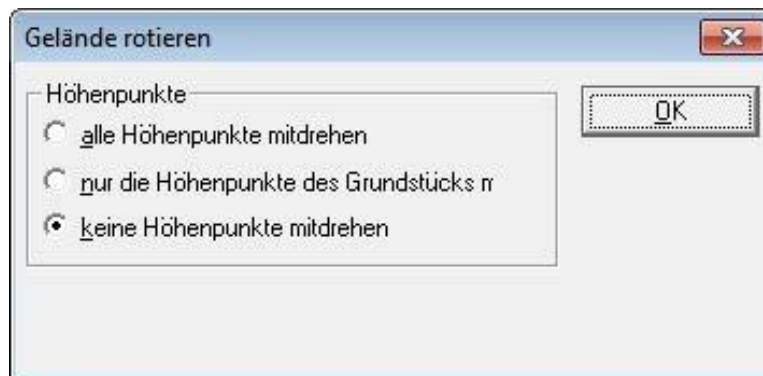


Folgende Elemente können mit diesem Werkzeug gedreht werden:

- Komplette Gebäude
- Treppen (inkl. Treppenloch)
- Deckenaussparungen
- Manuell erzeugte Deckenplatten
- Podeste
- Balkone
- Freie Geländer
- Stützen
- Schornsteine
- Alle in 2D oder 3D gesetzten Objekte
- Grundstücke
- Grundstücksbereiche

Eine Besonderheit betrifft das Drehen von Grundstücken und Grundstücksbereichen. Hier öffnet sich ein Dialog mit folgender Abfrage, welche die Höhenpunkte betrifft:

- Alle Höhenpunkte mitdrehen
- Nur die Höhenpunkte des Grundstücks mitdrehen
- Keine Höhenpunkte mitdrehen



Dialog beim Rotieren von Gelände / Geländebereichen