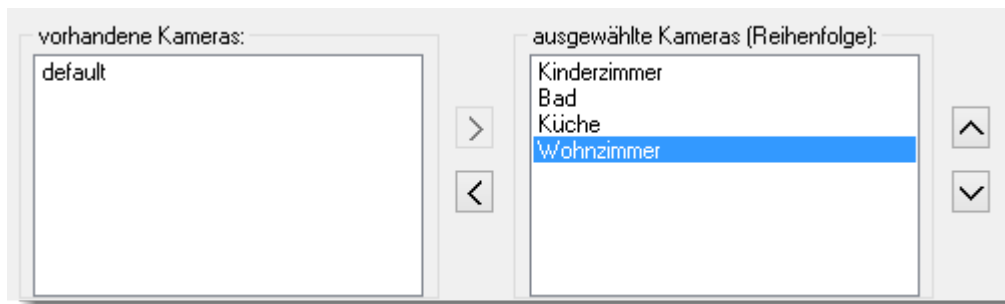


## ServicePack 1 für Version 17

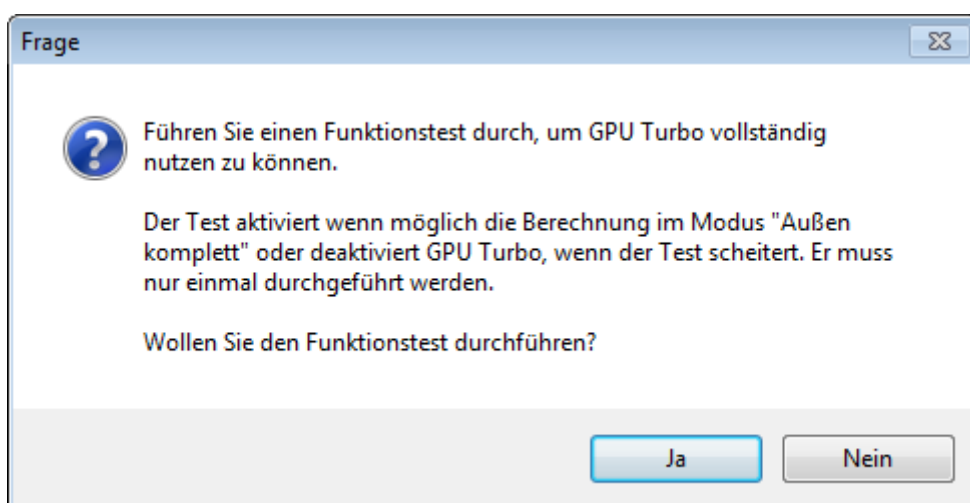


In dieses ServicePack wurden folgende Änderungen und Bugfixes eingebunden:

- ✓ Die Reihenfolge der Kamerastandpunkte zur Berechnung von mehreren Innenpanoramen mit Hotspots kann nachträglich verändert werden.



- ✓ Die Grundeinstellung beim direkten Abstrahlen von Materialien wurde geändert.
- ✓ Anpassungen für Windows® 8.1 wurden vorgenommen.
- ✓ Die Optimierung der Berechnungen wurden auf neue CPUs erweitert.
- ✓ Ein optimierter GPU Turbo Funktionstest wurde erstellt zur schnellen Überprüfung, ob die Grafikkarte kompatibel zu GPU Turbo ist.
- ✓ Der GPU Turbo Funktionstest kann direkt nach der Installation gestartet werden, um die Grafikkarte für schnelle Berechnungen nutzen zu können.



- ✓ Die Beschleunigung durch GPU Turbo wird jetzt als Faktor angegeben.
- ✓ Mit den neuen Funktionen „Katalog beim Start anzeigen“ und „3D-Objekte-Auswahl beim Start anzeigen“ kann man sich Kataloge als Favoriten bei jedem Programmstart gleich als Karteireiter öffnen, so dass man sie nicht immer erst suchen und dann öffnen muss. Dies ist bei der Verwendung von zahlreichen Katalogen und 3D-Bibliotheken sehr hilfreich.
- ✓ Die Lizenzierung mit einem Netzwerkdongle wurde optimiert.
- ✓ Die Darstellung der Vorschau der Umgebungsfarbe und der Umgebungstextur des Tageslichts wird jetzt aus der Farbe und dem Texturbild errechnet.
- ✓ Ein Fortsetzen der indirekten Tageslichtberechnung ist jetzt ohne Qualitätsverlust möglich.
- ✓ Die Eingabe der Definition der Panoramastandpunkte wird gespeichert.
- ✓ Bei der Berechnung von Innenpanoramen werden die stürzenden Linien nicht korrigiert. Dies ist nicht nötig, da die Kamera für die Berechnung von Innenpanoramen ohnehin angepasst wird.
- ✓ Beim Berechnen von Animationen werden die Einzelbilder per default als JPEG-Bilder erzeugt.
- ✓ Die Einstellung bei der Darstellung von Teilprojekten wurde verbessert.
- ✓ Die Einstellung der Farbsättigung wurde verbessert.
- ✓ Glanzpunkte auf Materialien werden auch bei hohen Bildqualitätseinstellungen dargestellt.
- ✓ Die Tageslichtberechnung für VRML-Dateien mit vielen Materialien wurde beschleunigt.
- ✓ Schnelles Laden für 3D-Objekte Bibliotheken ist nun möglich, so dass der Programmstart bei Verwendung von zahlreichen 3D-Bibliotheken wesentlich schneller ist.
- ✓ Die Ursachen für Programmabstürze wurden beseitigt.