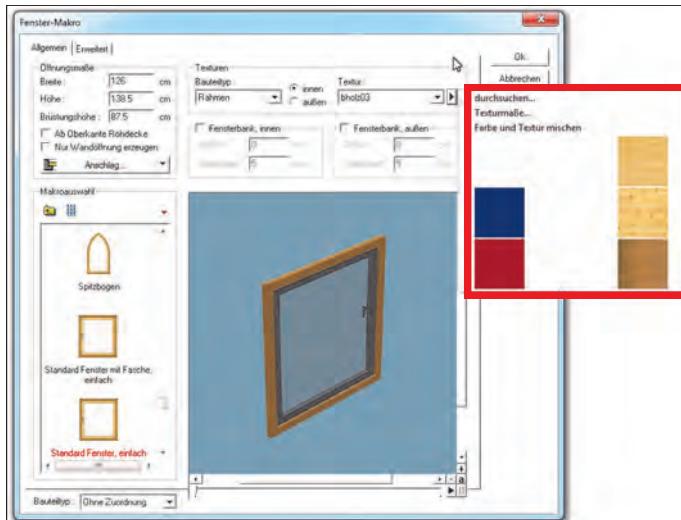


Tipps & Tricks ArCon

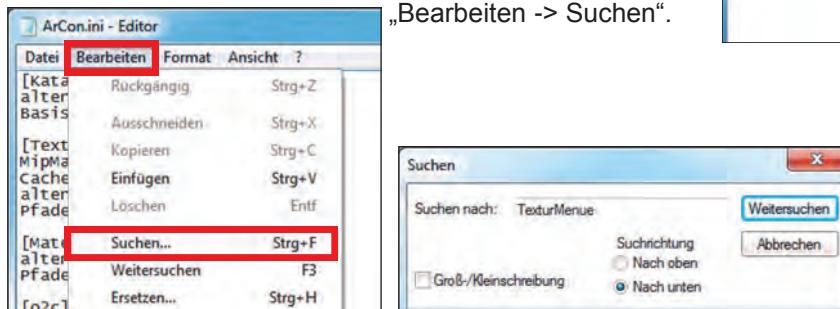
Texturen einstellen

Änderung der angezeigten Texturen im Texturenauswahlfeld

Die angezeigten Texturen im Texturenauswahlfeld (z.B.: bei der Farbe der Fenster) lassen sich individuell einstellen.

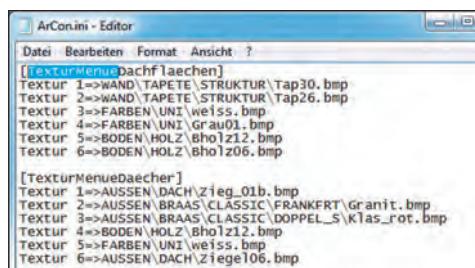
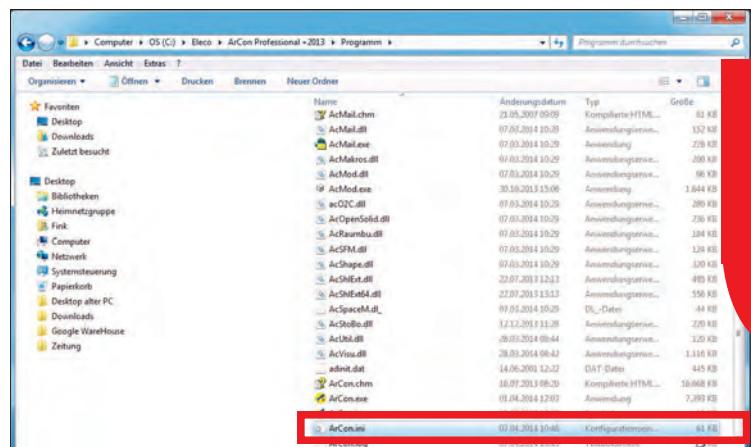


In der nun geöffneten Datei suchen Sie den Eintrag [TexturMenue.....]. Drücken Sie dazu die Tastenkombination „Strg + F“ oder wählen Sie aus der Menüleiste „Bearbeiten -> Suchen“.



Zum Ändern der angezeigten Texturen müssen Sie die ArCon.ini – Datei umschreiben.

Starten Sie den Windows Explorer und wechseln Sie in das Installationsverzeichnis von ArCon. Der Standardpfad lautet: C:\Eleco\ArCon Professional +2013\Programm. Klicken Sie doppelt auf die Datei ArCon.ini.



Dort können Sie für folgende Bereiche die 6 angezeigten Texturen einstellen:

Dachflächen, Dächer, Decken, Fenster, Fussboden, Gauben, Kamine, Mauern, Stützen, Terrain, Treppen, Türen, Wandloch.

Geben Sie hier für jeden Bereich und jedes Texturfeld separat den Pfad zur gewünschten Textur an (in unserem Beispiel wird nur der Bereich Fenster bearbeitet).

```
[TexturMenueFenster]
Textur 1=>FARBEN\UNI\weiss.bmp
Textur 2=>FARBEN\UNI\blau06.bmp
Textur 3=>FARBEN\UNI\Rot02.bmp
Textur 4=>MOEBEL\FLAECHEN\Oberf111.bmp
Textur 5=>MOEBEL\FLAECHEN\Oberf123.bmp
Textur 6=>MOEBEL\FLAECHEN\Oberf144.bmp
```

```
[TexturMenueFenster]
Textur 1=>FARBEN\UNI\weiss.bmp
Textur 2=>FARBEN\UNI\Grau03.bmp
Textur 3=>FARBEN\UNI\Blgruen.bmp
Textur 4=>MOEBEL\FLAECHEN\Oberf111.bmp
Textur 5=>MOEBEL\FLAECHEN\Oberf123.bmp
Textur 6=>MOEBEL\FLAECHEN\Oberf144.bmp
```

Speichern Sie nun die Datei und schließen Sie diese. Beim nächsten Start von ArCon werden die von Ihnen eingestellten Texturen angezeigt.

